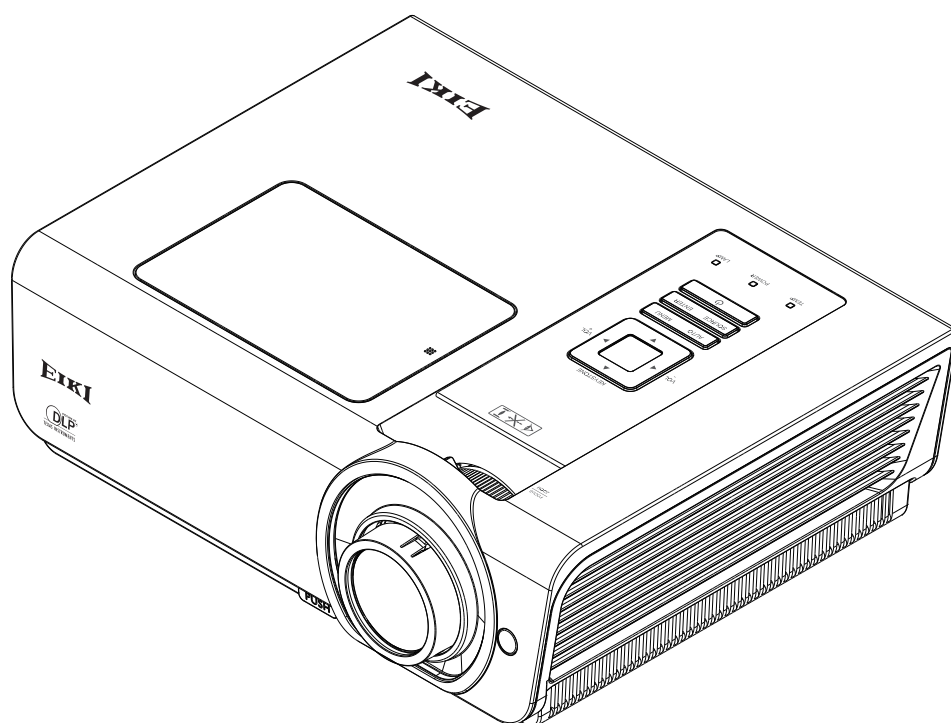




Manuel de l'utilisateur



Le Projecteur Multimédia

Modèle EK-400X
EK-401W
EK-402U

Caractéristiques et conception

Le projecteur multimédia de ce manuel est conçu avec la technologie la plus avancée en matière de portabilité, durabilité et convivialité. Ce modèle utilise une luminance élevée et un système respectueux de l'environnement, une palette de 1,07 milliard de couleurs et la technologie de traitement numérique de la lumière (DLP)

Conception compacte

Le présent projecteur a été conçu pour être compact et léger. Il peut être emporté facilement et être installé n'importe où selon vos besoins.

Réglage aisé du système informatique

Le projecteur est doté d'un système de balayage multiple afin de se conformer à presque tous les signaux de sorties d'ordinateurs et en toute rapidité. Des résolutions allant jusqu'à UXGA peuvent être acceptées.

Fonctions utiles dans le cadre de présentations

- La fonction « zoom optique » vous permet de vous concentrer sur les informations cruciales lors d'une présentation.
- La sortie audio 3W vous permet d'effectuer une présentation sans aucun matériel audio externe.

Commande de la lampe

La luminosité de la lampe de projection peut être sélectionnée manuellement (Normal ou Éco statique).

Si l'option Éco dynamique est choisie, le système règle automatiquement la puissance de la lampe en fonction de l'entrée de source. Cela améliore le contraste de l'image et réduit la consommation électrique surtout en mode écran noir.

Fonction de création de logo

La fonction de création de logo vous permet de personnaliser le logo de l'écran. Vous pouvez saisir une image pour le logo de l'écran et l'utiliser pour l'affichage au démarrage ou entre présentations.

Affichage multilingue du menu

Le menu de fonctionnement est disponible en 11 langues : anglais, français, allemand, espagnol, chinois simplifié, chinois traditionnel, italien, russe, coréen, arabe et kazakh..

Fonctions utiles d'entretien

Les fonctions d'entretien du filtre et de la lampe vous garantissent un entretien amélioré et approprié du projecteur.

Fonction de sécurité

La fonction de sécurité vous permet de garantir la sécurité du projecteur. À l'aide de la fonction de verrouillage des touches, vous pouvez verrouiller le fonctionnement en utilisant les commandes du haut ou de la télécommande à l'exception de la touche Marche/Arrêt.

Fonction du réseau local

Le projecteur est chargé avec la fonction de réseau LAN câblé. Vous pouvez utiliser et gérer le projecteur par le biais du réseau.

Pour plus de détails, consultez les pages 36-45.

Fonction de configuration automatique

La présente fonction permet une recherche d'entrée automatique et un réglage de signal automatique tout simplement en appuyant sur le bouton AUTO sur le clavier ou la télécommande.

Fonction Tableau couleurs

Lors d'une projection simple sur le mur coloré, vous pouvez sélectionner la couleur similaire à la couleur du mur à partir de quatre couleurs prédéfinies et l'image projetée apparaîtra comme si vous effectuiez une projection sur un écran blanc.

Gestion de l'alimentation électrique

La fonction de gestion de l'alimentation électrique réduit la consommation d'énergie et maintient la vie de la lampe.

Sous-titrage

Il s'agit d'une version imprimée du son-émission ou toutes autres informations affichées sur l'écran. Vous pouvez activer la fonctionnalité et changer de chaîne.

Remarque :

Le menu à l'écran et les images figurant dans ce manuel peuvent différer légèrement du produit réel.

Le manuel peut être modifié sans préavis

Droits d'auteur

Cette publication, y compris les photos, illustrations et logiciels, est protégée par les lois internationales des droits d'auteur, avec tous droits réservés. Ni ce manuel, ni aucun extrait de celui-ci, ne peut être reproduit sans la permission écrite de l'auteur.

© Copyright 2015

Avis de non responsabilité

Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans avertissement. Le fabricant ne fait aucune déclaration ou garantie quant au contenu ci-inclus et se dégage de toute responsabilité de garantie ou de commerciabilité ou d'adéquation pour tout usage particulier. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette publication et de modifier de temps en temps son contenu sans aucune obligation de la part du fabricant d'en informer quelque personne que ce soit de telles révisions ou changements.

Identification des marques déposées



Kensington est une marque déposée aux U.S.A. d'ACCO Brand Corporation avec des inscriptions émises et applications en attente dans d'autres pays à travers le monde.



HDMI, le logo HDMI et Interface Multimédia Haute Définition sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays

Tous les autres noms de produits cités dans ce manuel appartiennent à leurs propriétaires respectifs et sont reconnus comme tels.

Consignes de sécurité importantes

Important :

Nous vous recommandons fortement de lire attentivement cette section avant d'utiliser le projecteur. Ces instructions de sécurité et d'utilisation vous permettront d'utiliser en toute sécurité votre projecteur pendant de nombreuses années. Conservez ce manuel pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Symboles utilisés

Les symboles d'avertissement sont utilisés sur l'appareil et dans ce manuel pour vous mettre en garde contre les situations dangereuses.

Les styles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous communiquer des informations importantes.

Remarque :

Fournit des informations supplémentaires sur le sujet.

Important :

Offre des informations supplémentaires qui ne doivent pas être ignorées.

Attention :

Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil.

Avertissement :

Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil, créer un environnement dangereux, ou entraîner des blessures corporelles.

Tout au long de ce manuel, les composants et les éléments dans les menus OSD sont indiqués en gras comme dans cet exemple :

"Appuyez sur le bouton **Menu** sur la télécommande pour ouvrir le menu **Principal**."

Informations de sécurité générales

- N'ouvrez pas le boîtier de l'appareil. Hormis la lampe de projection, il n'y a pas de pièces réparables par l'utilisateur dans l'appareil. Pour toute réparation, contactez un personnel qualifié.
- Respectez les avertissements et mises en garde dans ce manuel et sur le boîtier de l'appareil.
- La lampe de projection est extrêmement lumineuse à dessein. Pour éviter de blesser les yeux, ne regardez pas dans l'objectif quand la lampe est allumée.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface, un chariot, ou un socle instable.
- Évitez d'utiliser le système à proximité d'un point d'eau, directement en contact avec les rayons du soleil, ou près d'un appareil de chauffage.
- Ne placez pas d'objets lourds tels que des livres ou des sacs sur l'appareil.

Instructions de sécurité

Veuillez lire le présent manuel dans son intégralité avant d'installer et d'utiliser le projecteur.

Le projecteur offre de nombreuses caractéristiques et fonctions pratiques. Un fonctionnement correct peut vous permettre de tirer pleinement parti des fonctionnalités et de conserver l'appareil en bonne condition. Dans le cas contraire, la longévité de l'appareil en sera raccourcie et un mauvais fonctionnement, un incendie ou d'autres accidents risquent de se produire.

Si votre projecteur ne fonctionne pas correctement, veuillez lire de nouveau le manuel, vérifier les méthodes de fonctionnement, la connexion du câble et essayez les solutions figurant dans la section Dépannage. Si le problème n'est pas résolu malgré toutes ces démarches, contactez le revendeur ou l'assistance technique.

La lampe du projecteur est une pièce qui s'use. La luminance peut diminuer après une certaine période de fonctionnement et devenir plus faible qu'une nouvelle lampe. Il s'agit d'un phénomène normal. Veuillez suivre à la lettre les étapes des sections Allumer l'appareil et Éteindre l'appareil pour allumer/éteindre le projecteur, ainsi que les exigences d'entretien et de nettoyage régulières du projecteur. Il se peut aussi que la fonction de régulation du chauffage ne fonctionne pas, ce qui raccourcirait fortement la longévité du projecteur et de la lampe, ou bien encore pourrait les endommager à brève échéance.

Attention :



RISQUE D'ÉLECTROCUTION NE PAS OUVRIR



Attention :

Pour réduire le risque d'électrocution, ne retirez pas le couvercle (ni l'arrière). Aucune pièce n'est réparable par l'utilisateur, à part la lampe. Confiez sa réparation à un réparateur qualifié.



Ce symbole indique l'existence d'une tension dangereuse à l'intérieur de l'unité représentant un risque d'électrocution.



Ce symbole indique l'existence d'instructions importantes relatives au fonctionnement et à l'entretien dans le manuel de l'utilisateur de cet appareil.

POUR LES UTILISATEURS EUROPÉENS

Le symbole et les systèmes de recyclage indiqués ci-dessous s'appliquent aux pays de l'Union européenne et ne s'appliquent pas aux pays en dehors de cette région.

Votre produit a été conçu et fabriqué avec des matériaux et composants de haute qualité recyclables et/ou réutilisables.

Le symbole signifie que le matériel électronique, les piles et les accumulateurs doivent être mis au rebut séparément du reste des ordures ménagères à la fin de leur vie.

Remarque :

Si un symbole chimique est imprimé en dessous du premier symbole, il signifie que la pile ou l'accumulateur contient une certaine concentration de métal lourd. Elle sera indiquée comme suit : Hg : mercure, Cd : cadmium, Pb : plomb Dans l'Union européenne, existe des systèmes sélectifs de collecte

pour les produits électriques et électroniques,
les piles et les accumulateurs usagés.

Nous vous prions donc de les confier à votre centre local de collecte/ recyclage.

Aidez-nous à préserver l'environnement dans lequel nous vivons !





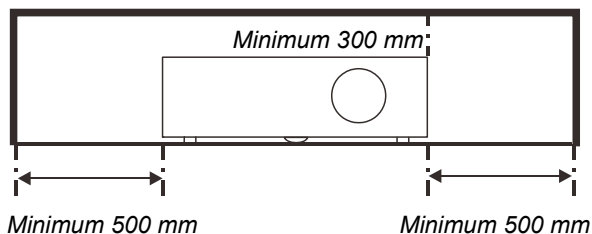
Précautions de sécurité

Attention :

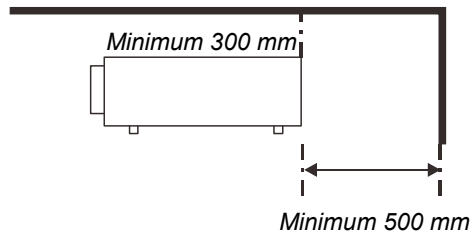
- Le projecteur doit être raccordé à la masse.
- N'exposez pas le projecteur à des gouttes de pluie ou à une humidité élevée afin d'éviter un incendie ou une électrocution.

- Ce projecteur produit une lumière intense à travers l'objectif de projection. Évitez de regarder directement dans l'objectif sinon vous risquez d'endommager votre vision. Faites particulièrement attention à ce que les enfants ne regardent pas directement dans le rayon.
- Placez le projecteur correctement. Autrement vous risquez de provoquer un incendie.
- Laissez de l'espace approprié pour la partie supérieure, les côtés et l'arrière du châssis, ce qui permet l'aération et le refroidissement du projecteur. Les images ci-dessous indiquent la distance minimale à laisser. Cette distance doit être respectée si le projecteur est placé dans un environnement fermé comme un meuble.

Côté et Dessus



Derrière



- Ne couvrez pas le ventilateur du projecteur. Un faible rayonnement peut raccourcir la longévité ou même s'avérer dangereux.
- Retirez la fiche électrique si le projecteur n'est pas utilisé pendant une longue période.



Attention

Ne placez pas le projecteur sur une surface grasse, mouillée ou dans un endroit enfumé comme la cuisine, pour éviter un mauvais fonctionnement ou un accident. Le projecteur risque de se détériorer s'il entre en contact avec du pétrole ou des produits chimiques.

Lisez et conservez ce manuel à titre de référence ultérieure.

La prise secteur/le prolongateur est utilisé comme dispositif de déconnexion, il doit rester prêt à fonctionner.

Guide de sécurité

Toutes les instructions relatives à la sécurité et à l'utilisation doivent être lues avant d'utiliser le produit.

Lisez toutes les instructions fournies ici et conservez-les pour une utilisation ultérieure. Débranchez ce projecteur de la prise électrique avant de le nettoyer. N'utilisez pas de produits de nettoyage en aérosol. Utilisez un chiffon humide pour nettoyer.

Respectez tous les avertissements et toutes les instructions figurant sur le projecteur.

Débranchez le projecteur de la prise murale à titre de protection supplémentaire au cours d'un orage, ou bien lorsqu'il n'est pas utilisé pendant de longues périodes. Cela évitera des dommages en cas de foudre et de surtension des lignes électriques.

N'exposez pas cette unité à la pluie, ne l'utilisez pas près de l'eau, par exemple, ou dans un sous-sol humide, près d'une piscine, etc...

N'utilisez pas d'attaches non recommandées par le fabricant car cela risque de provoquer des accidents. Ne placez pas ce projecteur sur un chariot, un support ou une table instable. Le projecteur risque de tomber et de provoquer des blessures graves sur un enfant ou un adulte et endommager sérieusement le projecteur.

Utilisez uniquement avec un chariot ou support recommandé par le fabricant, ou vendu avec le projecteur. Un montage au mur ou sur une étagère doit être effectué en suivant les instructions du fabricant et un kit de montage approuvé par les fabricants doit être utilisé.



Un chariot surmonté d'un appareil doit être déplacé en faisant attention. Des arrêts soudains, une force excessive et des surfaces irrégulières peuvent déséquilibrer l'ensemble.

Le châssis comporte des fentes et des orifices de ventilation à l'arrière et sur le dessous destinés à assurer la fiabilité de fonctionnement du projecteur et à éviter toute surchauffe.

Ces orifices ne doivent jamais être obstrués par un chiffon ou d'autres matériaux et l'orifice du bas ne doit pas être bloqué en plaçant le projecteur sur un lit, un canapé, un tapis ou une surface de même type. Ce projecteur ne doit jamais être placé à proximité ou sur un radiateur ni une source de chaleur.

Ce projecteur ne doit pas être placé dans une installation fermée telle qu'une étagère, à moins qu'une ventilation appropriée soit possible.

N'introduisez jamais de corps étrangers dans les orifices du projecteur car ils pourraient entrer en contact avec des points de tension dangereux ou provoquer des courts-circuits pouvant entraîner un risque d'incendie ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquide sur le projecteur.

Ne placez pas le projecteur à proximité d'un conduit de ventilation d'une installation de conditionnement d'air.

Ce projecteur doit uniquement être utilisé avec la source d'alimentation indiquée sur l'étiquette d'identification.

Si vous avez un doute quant au type d'alimentation, consultez votre revendeur local ou votre compagnie d'électricité.

Évitez de surcharger les prises murales et les prolongateurs car il existe un risque d'incendie ou d'électrocution. Ne posez rien sur le cordon d'alimentation. Évitez de placer ce projecteur à un endroit où les personnes peuvent marcher sur le cordon d'alimentation et l'endommager.

Ne tentez pas de réparer le projecteur vous-même car en ouvrant ou en retirant les couvercles vous êtes exposé à une tension dangereuse ou à d'autres risques. Pour toute réparation, veuillez contacter un technicien qualifié.

- Débranchez le projecteur de la prise murale et contactez un réparateur qualifié si :
 - le cordon d'alimentation ou la fiche est détérioré.
- du liquide a été renversé dans le projecteur.
- le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- le projecteur ne fonctionne pas normalement alors que vous avez respecté les instructions d'utilisation. Réglez uniquement les commandes décrites dans les instructions d'utilisation. Ne tentez pas de régler

les autres commandes : vous risqueriez d'endommager le projecteur. Pour le remettre en état de marche, vous devrez alors impérativement faire appel à un technicien qualifié.

- le projecteur est tombé ou le châssis a été détérioré.
- les performances du projecteur sont nettement diminuées : cela indique la nécessité d'une intervention.

Si des éléments doivent être remplacés, vérifiez que le technicien utilise les pièces de rechange spécifiées par le fabricant ou des pièces dont les caractéristiques sont identiques à celles des pièces d'origine. Toute substitution non autorisée est susceptible de provoquer un incendie, une électrocution ou des blessures.

À la suite d'une réparation ou d'un entretien, demandez au technicien d'effectuer les contrôles permettant de s'assurer que le projecteur fonctionne en toute sécurité.

Informations relatives aux utilisateurs au sein de l'Union européenne

Ceci est un appareil servant à projeter des images sur un écran, etc.. Il n'est pas prévu pour une utilisation comme éclairage intérieur dans un environnement résidentiel. Directive 2009/125/CE.

Remarque à l'attention des clients résidant aux États-Unis



La ou les lampes à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure et doivent être recyclées ou mises au rebut conformément à la réglementation locale ou nationale.

La ou les lampes à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure et doivent être recyclées ou mises au rebut conformément à la réglementation locale ou nationale.

Circulation de l'air

Les orifices d'aération du châssis sont fournis pour la ventilation. Pour assurer un fonctionnement fiable du produit et pour le protéger de toute surchauffe, ces orifices ne doivent pas être bloqués ou recouverts.



Attention

- De l'air chaud sort de la sortie d'air. Les précautions suivantes doivent être respectées lors de l'utilisation ou de l'installation du projecteur.
- Tenez éloigné tout objet inflammable et ne vaporisez pas d'aérosol inflammable à proximité du projecteur. De l'air chaud sort des sorties d'air.
- Il ne doit y avoir aucun objet à moins de 1 m de la sortie d'air.
- Ne touchez rien situé autour de la grille de sortie, surtout les vis et la partie métallique. Cette zone devient très chaude lorsque le projecteur fonctionne.
- Ne posez rien sur le projecteur. Les objets posés sur le châssis en seront endommagés et risquent également de provoquer un incendie.
- Les ventilateurs de refroidissement sont fournis pour refroidir le projecteur.
- La vitesse de fonctionnement des ventilateurs change en fonction de la température à l'intérieur du projecteur.

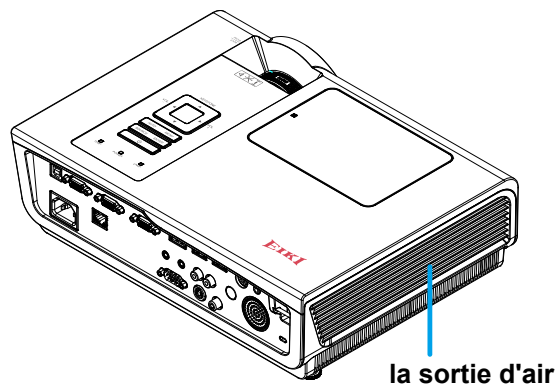
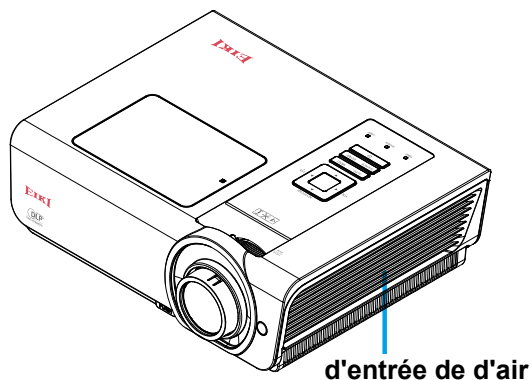


Attention

Contient du mercure

Pour de plus amples informations sur les procédures de manipulation sécuritaire, les mesures à prendre en cas de rupture accidentelle et les possibilités de mise au rebut en toute sécurité, consultez : ec.gc.ca/mercure-mercury/.

Mettez au rebut ou recyclez conformément aux lois applicables.



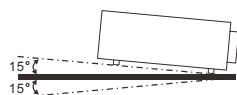
Déplacement du projecteur

Lorsque vous déplacez le projecteur, prenez soin de l'objectif et rentrez le pied réglable afin de ne pas endommager l'objectif et le châssis.

Installation correcte du projecteur

Veuillez régler le projecteur le plus possible à l'horizontale.

Vérifiez que vous avez bien installé le projecteur. Une installation incorrecte peut réduire la durée de vie de la lampe et même provoquer un incendie.



N'inclinez pas le projecteur de plus de 15 degrés de l'arrière vers l'avant.



Ne pointez pas le projecteur vers le haut pour projeter une image.



Ne pointez pas le projecteur vers le bas pour projeter une image.

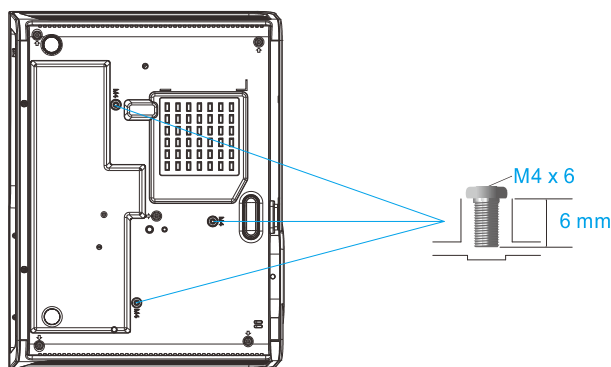


Ne mettez pas le projecteur sur un côté pour projeter une image.



Faire attention lors de l'installation du projecteur au plafond

- Seul du personnel qualifié est autorisé à l'installer au plafond.
- Nous ne sommes pas tenus responsable en cas de blessure ou dommage occasionné par le support au plafond acheté auprès d'un revendeur non autorisé, même dans le cadre de la période de garantie.
- Retirez immédiatement le support de plafond lorsqu'il n'est pas utilisé.
- Lors de l'installation, nous vous recommandons d'utiliser un tournevis dynamométrique et de ne pas utiliser un tournevis électrique ou à frapper.
- Veuillez lire le manuel relatif au support pour plus de détails.
- Celui-ci peut être modifié sans préavis.



Faire attention lors du déplacement ou du transport du projecteur

- Ne faites pas tomber et cogner le projecteur car cela pourrait entraîner des dommages ou des dysfonctionnements.
- Utilisez un étui de transport approprié pour transporter le projecteur.
- N'expédiez pas le projecteur par un service de livraison ou tout autre service de transport dans un étui de transport inapproprié. Cela risquerait d'endommager le projecteur. Pour des informations sur les méthodes de transport du projecteur par service de livraison ou tout autre service de transport, contactez votre revendeur.
- Ne mettez pas le projecteur dans un étui avant qu'il n'ait eu le temps de refroidir.

Conformité

Avertissement FCC

Remarque : Ce matériel a été testé et s'est avéré conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à la Partie 15 du règlement FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nocives dans une installation résidentielle. Ce matériel génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nocives aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti que des interférences ne se produiront pas sur certains types d'installations. Si ce matériel cause des interférences nuisibles à la réception radio ou télé, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant le matériel, il est conseillé à l'utilisateur d'essayer de corriger ces interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou transférer l'antenne de réception.
- Augmenter l'écart entre le matériel et le récepteur.
- Brancher le matériel sur une prise de courant placée sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

L'utilisation d'un câble blindé est requise pour se conformer aux limites de la classe B indiquées dans la sous-partie B de la Partie 15 du règlement FCC.

N'effectuez aucun changement à l'appareil sauf recommandation contraire présente dans les instructions. Si de telles modifications devaient être effectuées, il se peut que vous deviez arrêter d'utiliser l'appareil.

Numéro de modèle : _EK-400X, EK-401W, EK-402U

Nom de marque : EIKI

Partie responsable : EIKI International, Inc.

Adresse : 30251 Esperanza Rancho Santa Margarita CA 92688-2132

No de téléphone : 800-242-3454 (949-457-0200)

Exigences relatives au cordon d'alimentation AC

Le cordon d'alimentation fourni avec le projecteur satisfait aux exigences d'utilisation dans le pays où vous l'avez acheté.

Cordon d'alimentation pour les États-Unis et le Canada :

Un cordon d'alimentation AC utilisé aux États-Unis et au Canada est homologué par les Underwriters Laboratories (UL) et certifié par la Canadian Standard Association (CSA).

Le cordon d'alimentation est doté d'une fiche secteur de type mise à la terre. C'est un dispositif de sécurité pour s'assurer que la fiche est adaptée à la prise de courant. N'essayez pas de désactiver ce dispositif de sécurité. Si vous ne pouvez pas insérer la fiche dans la prise, contactez votre électricien.

Cordon d'alimentation pour le Royaume-Uni :

Le cordon est déjà équipé d'une fiche moulée incorporant un fusible, dont la valeur est indiquée sur le côté de la fiche où les broches ressortent. Si le fusible doit être remplacé, utilisez un fusible BS 1362 de même calibre approuvé par ASTA et portant la marque . Si le couvercle du fusible est amovible, n'utilisez jamais la fiche lorsque ce dernier a été retiré. Si vous avez besoin d'un capot de remplacement, assurez-vous qu'il est de la même couleur que celle visible sur le côté de la fiche où les broches ressortent (rouge ou orange). Les capots de fusibles sont disponibles auprès du Service des pièces détachées indiqué dans vos manuels d'accompagnement.

Si la fiche fournie n'est pas adaptée à votre prise de courant, elle doit être retirée et détruite. L'extrémité du cordon d'alimentation doit être préparée de façon appropriée et la fiche correcte installée.

AVERTISSEMENT :

Une fiche dotée d'un câble dénudé est dangereuse si elle est engagée dans une prise sous tension.

Les fils de ce câble secteur sont colorés conformément au code suivant :

Vert et jaune..... Terre

Bleu Neutre

Marron..... Sous tension

Comme les couleurs des fils du câble secteur de cet appareil peuvent ne pas correspondre aux repères de couleur identifiant les bornes de votre fiche, procédez comme suit :

Le fil vert et jaune doit être connecté à la borne de la fiche qui est marquée de la lettre E ou du symbole $\perp$ de terre de sécurité ou qui est de couleur verte ou verte et jaune.

Le fil bleu doit être connecté à la borne qui est marquée de la lettre N ou qui est de couleur noire.

Le fil marron doit être connecté à la borne qui est marquée de la lettre L ou de couleur rouge.

AVERTISSEMENT :

Cet appareil doit être mis à la terre.

La prise électrique utilisée doit être installée à proximité du matériel et être facilement accessible.

Table des matières

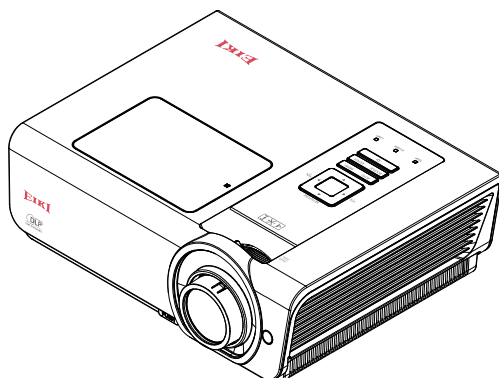
MISE EN ROUTE	1
VERIFICATION DE L'EMBALLAGE	1
VUES DES PIECES DU PROJECTEUR	2
<i>Vue avant-droite</i>	2
<i>Vue haut - Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD)</i>	3
<i>Vue arrière</i>	4
<i>Vue de dessous</i>	6
ELEMENTS DE LA TELECOMMANDE	7
PLAGE DE FONCTIONNEMENT DE LA TELECOMMANDE	9
BOUTONS DU PROJECTEUR ET DE LA TELECOMMANDE	9
INSERER LES PILES DE LA TELECOMMANDE	10
INSTALLATION ET UTILISATION	11
ALLUMER ET ETEINDRE LE PROJECTEUR	11
CONFIGURER UN MOT DE PASSE D'ACCES (VERROU DE SECURITE)	13
AJUSTER LE NIVEAU DU PROJECTEUR	15
AJUSTER LE ZOOM, LA MISE AU POINT ET LA DISTORSION	16
AJUSTER LE VOLUME	17
PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)	18
CONTROLES DU MENU OSD	18
<i>Parcourir l'OSD</i>	18
CONFIGURATION DE LA LANGUE DE L'OSD	19
VUE D'ENSEMBLE DU MENU OSD	20
MENU IMAGE	23
<i>Menu Ordinateur</i>	24
<i>Fonctionnalité Avancé</i>	25
<i>Gestionnaire de couleurs</i>	26
MENU REGLAGES 1	27
<i>Audio</i>	28
<i>Fonction Avancé 1</i>	29
<i>Fonction Avancé 2</i>	31
MENU REGLAGES 2	32
<i>Etat</i>	33
<i>Fonction Avancé 1</i>	34
<i>Fonction Avancé 2</i>	46
ENTRETIEN ET SECURITE	48
REEMPLACER LA LAMPE DE PROJECTION	48
<i>Réinitialiser la lampe</i>	50
NETTOYER LE PROJECTEUR	51
<i>Nettoyer l'objectif</i>	51
<i>Nettoyer le boîtier</i>	51
UTILISER LE VERROU KENSINGTON® & UTILISATION DE LA BARRE DE SECURITE	52
<i>Utiliser le verrou Kensington®</i>	52
<i>Utiliser la barre de sécurité</i>	52
DEPANNAGE	53
PROBLEMES ET SOLUTIONS STANDARDS	53
CONSEILS DE DEPANNAGE	53
MESSAGES D'ERREUR DES VOYANTS LUMINEUX	54
PROBLEMES D'IMAGE	54
PROBLEMES DE LAMPE	55
PROBLEMES DE TELECOMMANDE	55
PROBLEMES AUDIO	56
ENVOYER LE PROJECTEUR EN REPARATION	56
Q & A HDMI	57

SPÉCIFICATIONS.....	58
SPECIFICATIONS	58
DISTANCE DE PROJECTION V.S. TAILLE DE PROJECTION	59
<i>Tableau de distance et de taille de projectio.....</i>	<i>59</i>
TABLEAU DE MODE DE SYNCHRONISATION.....	61
DIMENSIONS DU PROJECTEUR.....	63
CONFORMITE A LA REGLEMENTATION	64
AVERTISSEMENT DE LA FCC	64
CANADA	64
CERTIFICATION DE SÉCURITÉ	64

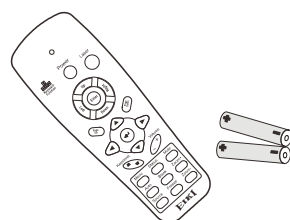
MISE EN ROUTE

Vérification de l'emballage

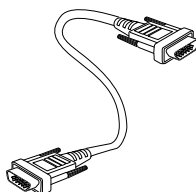
Déballez soigneusement le projecteur et vérifiez que tous les articles suivants sont inclus :



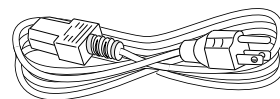
PROJECTEUR DLP ET CACHE DE L'OBJECTIF



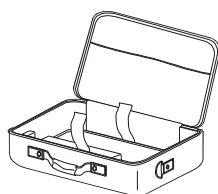
TELECOMMANDE
(AVEC DEUX PILES AAA)



CABLE RVB



CORDON D'ALIMENTATION



MALLETTE DE TRANSPORT



CD-ROM
(CE MANUEL DE L'UTILISATEUR)



GUIDE DE DEMARRAGE RAPIDE

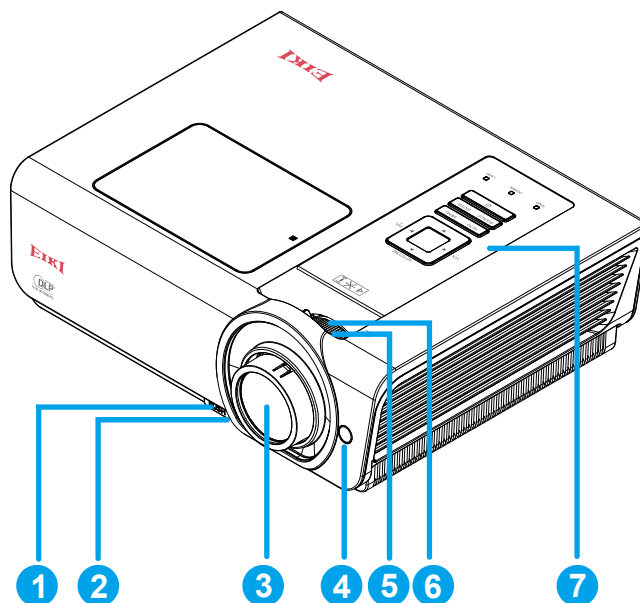
Contactez immédiatement votre revendeur si des éléments étaient manquants, endommagés, ou si l'appareil ne fonctionnait pas. Il est recommandé de conserver l'emballage d'origine au cas où vous devriez retourner l'appareil au service de maintenance.

Attention :

1. Evitez d'utiliser le projecteur dans un environnement poussiéreux.
2. Lorsque vous attachez le CACHE DE L'OBJECTIF, veuillez vous assurer que l'OBJECTIF n'est pas convexe.

Vues des pièces du projecteur

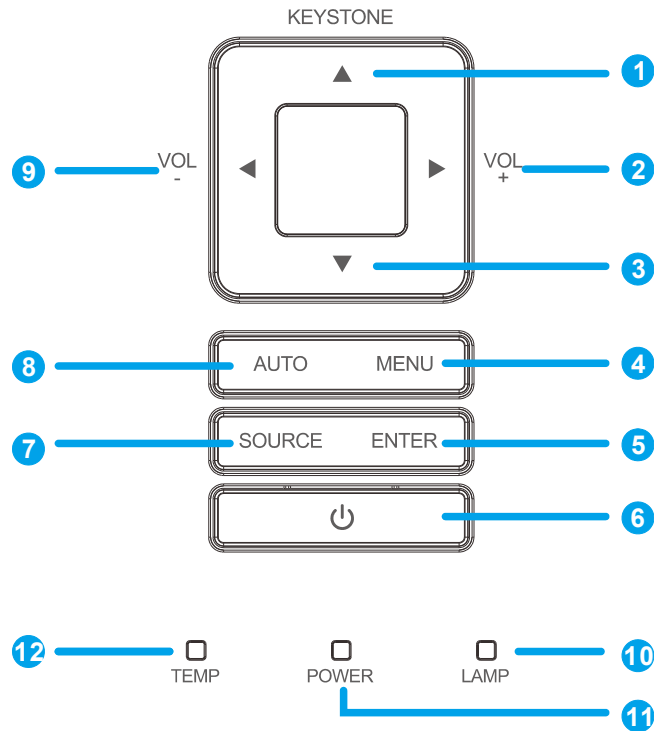
Vue avant-droite



ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Bouton régulateur de hauteur	Appuyer pour libérer le régulateur	15
2.	Régulateur de hauteur	Ajuste le niveau du projecteur	
3.	Objectif	Objectif de projection	
4.	Récepteur IR	Reçoit le signal IR de la télécommande	7
5.	Bague de mise au point	Ajuste la mise au point de l'image projetée	16
6.	Bague de Zoom	Agrandit l'image projetée	
7.	Touches de fonction	Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD).	3

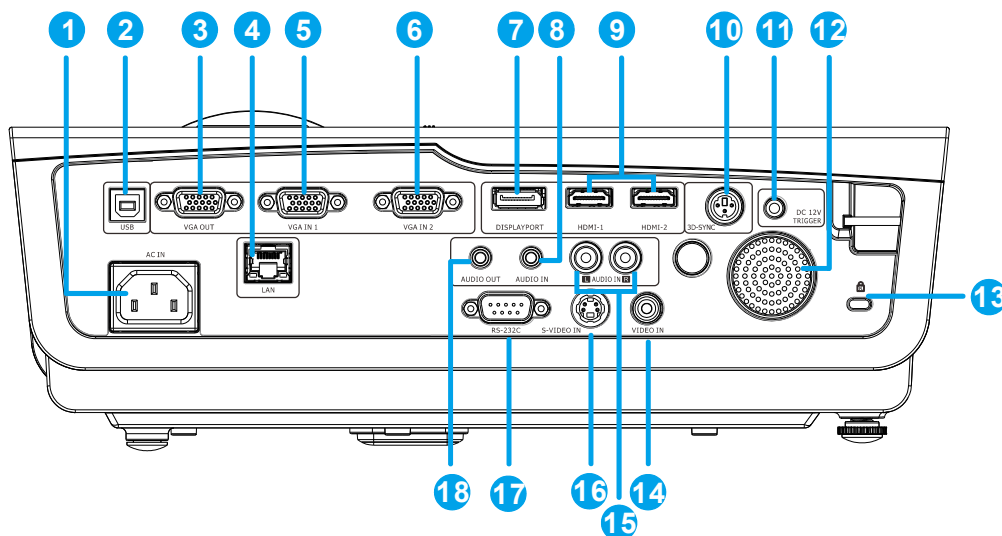
Important :

Les orifices de ventilation du projecteur permettent une bonne circulation d'air, et de refroidir ainsi la lampe de projection. Ne bloquez aucun des orifices de ventilation.

Vue haut - Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD)

ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION		VOIR PAGE
1.	▲ (Curseur Haut) / Distorsion+	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD Menu rapide – Pour Distorsion		18
2.	► (Curseur Droit) / Vol.+	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD Menu rapide – Pour Volume		
3.	▼ (Curseur Bas) / Distorsion-	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD Menu rapide – Pour Distorsion		
4.	MENU	Ouvre et quitte les boutons OSD		
5.	Enter	Entrez ou confirmez l'élément du menu OSD en surbrillance		
6.	⏻ (Bouton Alimentation)	Allume/éteint le projecteur		11
7.	SOURCE	Accédez au menu Source		
8.	AUTO	Optimise la taille, la position et la résolution de l'image		
9.	◀ (Curseur Gauche) / Vol.-	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD Menu rapide – Pour Volume		18
10.	DEL LAMPE	Clignotant e	Code d'erreur	54
11.	DEL ALIMENTATION	Bleue	Lampe prête, Démarrage, Refroidissement	
		Clignotant e	Code d'erreur	
12.	DEL TEMP	Rouge	Surchauffe	

Vue arrière



ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	ENTRÉE CA	Branchez le CÂBLE D'ALIMENTATION	11
2.	 (USB)	Branchez le câble USB depuis un ordinateur	
3.	SORTIE VGA	Branchez le câble RVB vers un écran (Loop Thru seulement pour l'entrée VGA IN-1)	
4.	LAN	Branchez un câble réseau LAN de l'Ethernet	
5.	VGA IN 1	Branchez le câble RVB d'un ordinateur ou d'un appareil composant.	
6.	VGA IN 2	Branchez le câble RVB d'un ordinateur ou d'un appareil composant.	
7.	DP	Branchez un câble DISPLAYPORT d'un périphérique DISPLAYPORT	
8.	ENTRÉE AUDIO	Pour brancher un câble AUDIO d'un périphérique audio	
9.	HDMI 1 / 2	Branchez le câble HDMI depuis un périphérique HDMI	
10.	SYNC 3D	Branchez l'émetteur des lunettes IR 3D (Remarque : Pour des lunettes IR 3D spécifiques uniquement)	
11.	DÉCLENCHEUR CC 12V	Une fois connecté à l'écran via un câble disponible dans le commerce, l'écran se déploie automatiquement au démarrage du projecteur. L'écran se rétracte lorsque le projecteur est éteint (voir les notes ci-dessous).	
12.	Haut-parleur	Émet de l'audio	
13.	Antivol Kensington	Attachez à un objet fixe avec un système antivol Kensington®	52
14.	ENTRÉE VIDÉO	Branchez le câble CABLE COMPOSITE d'un périphérique vidéo	
15.	ENTRÉE AUDIO (G et D)	Branchez les câbles AUDIO depuis un périphérique audio	
16.	ENTRÉE S-VIDÉO	Branchez le câble S-video depuis un périphérique vidéo	
17.	RS-232C	Branchez un câble de port série RS-232 pour la commande à distance	
18.	SORTIE AUDIO	Branchez un câble AUDIO à un amplificateur audio	

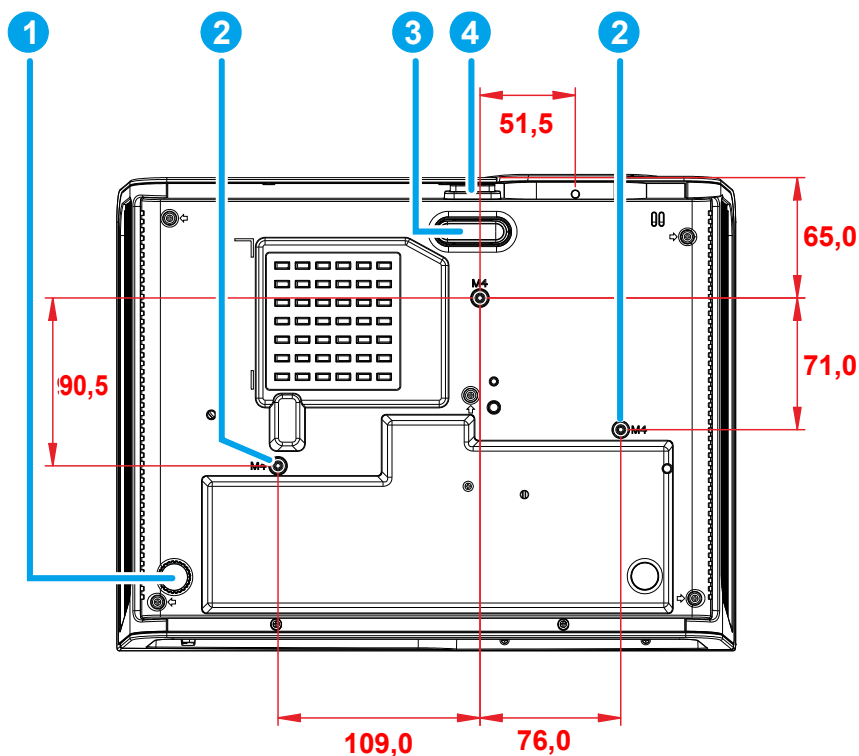
Remarque :

- Pour utiliser cette fonctionnalité, vous devez brancher le connecteur avant d'allumer/d'éteindre le projecteur.
- Les contrôleurs d'écrans sont fournis et pris en charge par les fabricants de ces écrans.
- N'utilisez pas cette prise pour autre chose que ce pour quoi elle est prévue.

Avertissement :

Par mesure de précaution, coupez l'alimentation au projecteur et les périphériques avant de rétablir les connexions.

Vue de dessous



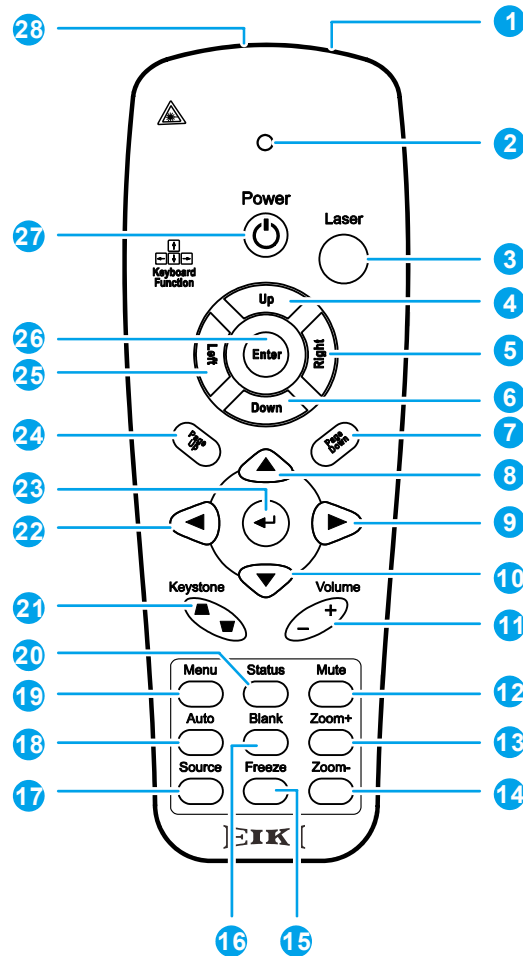
ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Régulateur d'inclinaison	Tourner le régulateur pour ajuster la position angulaire.	15
2.	Trous de support plafond	Contactez votre vendeur pour toute information concernant le montage du projecteur au plafond.	
3.	Régulateur de hauteur	Le régulateur descend lorsque vous appuyez sur le bouton du régulateur.	15
4.	Bouton du régulateur de hauteur	Appuyez pour libérer le régulateur.	

Remarque :

Lors de l'installation, vérifiez que vous utilisez uniquement des fixations de plafond référencées UL. Pour les installations au plafond, utilisez le matériel de montage approuvé et les vis M4 avec une profondeur maximale de 6 mm (0,23 pouce).

La fabrication d'une fixation au plafond doit être d'une forme et d'une solidité adaptées. La capacité de charge de fixation au plafond doit dépasser le poids de l'équipement installé, et comme précaution supplémentaire, doit pouvoir supporter trois fois le poids de l'équipement (pas moins de 5,15 kg) pendant 60 secondes.

Éléments de la télécommande



Important :

1. Évitez d'utiliser le projecteur sous un fort éclairage fluorescent. Certaines lumières fluorescentes à haute fréquence peuvent interférer avec le fonctionnement de la télécommande.

2. Assurez-vous que rien n'encombre le chemin entre la télécommande et le projecteur. Si l'espace entre la télécommande et le projecteur est obstrué, vous pouvez faire réfléchir le signal de la télécommande sur certaines surfaces réfléchissantes, telles que des écrans de projection.

3. Les boutons et touches sur le projecteur ont les mêmes fonctions que les boutons correspondants sur la télécommande. Ce manuel de l'utilisateur décrit les fonctions de la télécommande.

Remarque :

Conforme aux normes de performance FDA pour les produits laser, en dehors des dérivés relatifs à la notification sur les lasers No. 50, datée du 24 juin 2007.

ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Émetteur IR	Transmet le signal au projecteur	
2.	DEL d'état	S'allume lorsque la télécommande est utilisée	
3.	Laser	Appuyez pour utiliser le pointeur à l'écran	
4.	Haut	Flèche vers le haut lorsque connecté à un PC via USB.	
5.	Droite	Flèche vers la droite lorsque connecté à un PC via USB.	
6.	Bas	Flèche vers le bas lorsque connecté à un PC via USB.	
7.	Page Bas	Page bas lorsque connecté à un PC via USB.	
8.	Curseur haut	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD	18
9.	Curseur droit		
10.	Curseur bas		
11.	Volume +/-	Règle le volume	17
12.	Muet	Rend le haut-parleur intégré muet	
13.	Zoom+	Zoom avant	
14.	Zoom-	Zoom arrière	
15.	Figer	Immobilise/ remet en mouvement l'image de l'écran	
16.	Vide	Affiche un écran vide	
17.	Source	Détecte l'appareil en entrée	
18.	Auto	Ajustement automatique de la phase, du suivi, de la taille et de la position	
19.	Menu	Ouvre et ferme le menu OSD	18
20.	État	Ouvre le menu OSD État (le menu ne s'ouvre que lorsqu'un périphérique d'entrée est détecté)	33
21.	Distorsion haut/bas	Permet de corriger l'effet trapézoïdal dans l'image (trop large en haut/bas)	16
22.	Curseur gauche	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD	18
23.	Entrer	Permet de modifier les réglages dans le menu OSD	
24.	Page Haut	Page vers le haut lorsque connecté à un PC via USB.	
25.	Gauche	Flèche vers la gauche lorsque connecté à un PC via USB.	
26.	Entrer	Touche Entrer lorsque connecté à un PC via USB	
27.	Alimentation	Permet de mettre le projecteur sous ou hors tension	11
28.	Laser	Utiliser comme pointeur à l'écran. NE PAS DIRIGER VERS LES YEUX.	



Attention :

Utiliser des commandes, ajustements ou procédures autres que ceux indiqués ici peuvent causer une exposition dangereuse à la lumière du laser.

Plage de fonctionnement de la télécommande

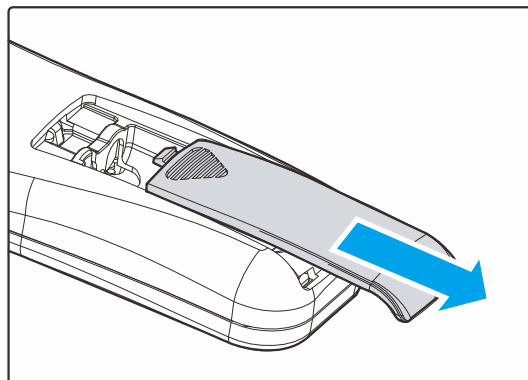
La télécommande utilise une transmission infrarouge pour contrôler le projecteur. Il n'est pas nécessaire de pointer la télécommande directement vers le projecteur. A condition de ne pas maintenir la télécommande perpendiculairement aux côtés ou à l'arrière du projecteur, la télécommande fonctionnera approximativement dans un rayon de 7 mètres (23 pieds) et sur 15 degrés au-dessus/au-dessous du niveau du projecteur. Si le projecteur ne répond pas à la télécommande, rapprochez-vous un peu du projecteur.

Boutons du projecteur et de la télécommande

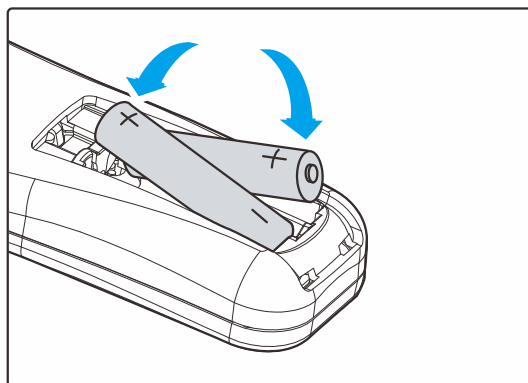
Le projecteur peut être contrôlé avec la télécommande ou les boutons sur le haut du projecteur. Toutes les opérations peuvent être exécutées avec la télécommande; cependant les boutons sur le projecteur ont une utilisation limitée.

Insérer les piles de la télécommande

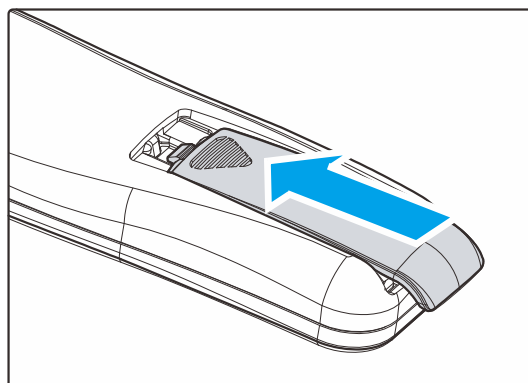
1. Ouvrez le couvercle du compartiment à pile en le glissant dans le sens de la flèche.



2. Insérez la pile avec la borne positive dirigée vers le haut.



3. Remplacez le couvercle.



Attention :

1. N'utilisez que des piles AAA (les piles alcalines sont recommandées).
2. Éliminez les piles usagées conformément à la réglementation locale.
3. Retirez les piles si vous n'utilisez pas le projecteur pendant des périodes prolongées.

INSTALLATION ET UTILISATION

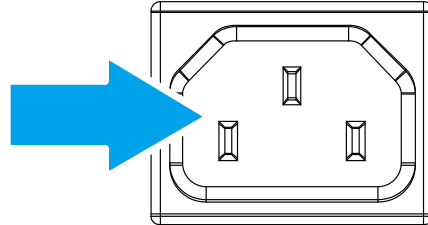
Allumer et éteindre le projecteur

1. Connectez le cordon d'alimentation au projecteur. Connectez l'autre extrémité à la prise murale.
La LED **ALIMENTATION**  sur le projecteur s'allume.
2. Allumez les appareils connectés.
3. Assurez-vous que le LED D'ALIMENTATION ne clignote pas. Puis appuyez sur le bouton **ALIMENTATION**  pour allumer le projecteur.

L'écran de démarrage du projecteur apparaît et les appareils connectés sont détectés.

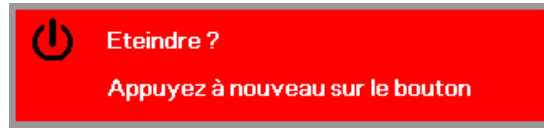
Voir *Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité)* en page 13 si le verrou de sécurité est activé.

4. Si plus d'un appareil d'entrée est connecté, appuyez sur le bouton **SOURCE** et utilisez **▲▼** pour parcourir les appareils.
(Composante est supporté par l'adaptateur RVB vers COMPOSANTE.)



- HDMI 1 / HDMI 2 : Interface multimédia haute définition 1 / 2
- DP : Display Port
- VGA 1 / VGA 2 : RVB 1 / RVB 2 analogique
- S-Vidéo : Super vidéo (Y/C séparé)
- Vidéo composite : Vidéo composite traditionnelle

- 5.** Quand le message “Eteindre la lampe?/Appuyez à nouveau sur **Alimentation**” apparaît, appuyez sur le bouton **ALIMENTATION**. Le projecteur s'éteint.



Attention :

1. Prenez soin de retirer le cache de l'objectif avant d'allumer le projecteur.
2. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation tant que les ventilateurs ne sont pas arrêtés, indiquant que le projecteur a refroidi.

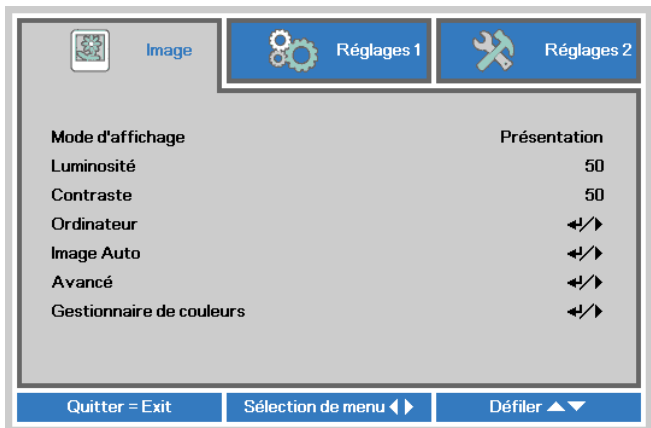
Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité)

Vous pouvez utiliser les quatre boutons (flèches) pour définir un mot de passe et empêcher une utilisation non autorisée du projecteur. Une fois activé, le mot de passe doit être entré après avoir allumé le projecteur. (Voir *Parcourir l'OSD* en page 18 et *Configuration de la langue de l'OSD* en page 19 pour l'aide concernant l'utilisation des menus OSD.)

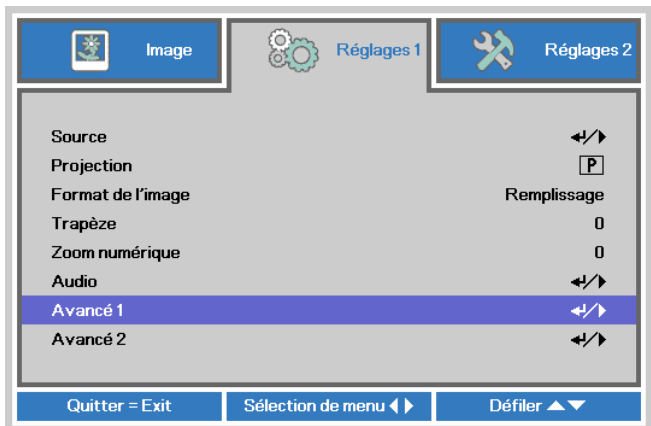
Important :

Conservez le mot de passe dans un endroit sûr. Sans le mot de passe, vous ne pourrez pas utiliser le projecteur. Si vous perdez le mot de passe, contactez votre revendeur pour plus d'informations sur la réinitialisation du mot de passe.

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'OSD.



2. Appuyez sur le bouton curseur **◀▶** pour aller au menu **Réglages 1**, appuyez sur le bouton curseur **▲▼** pour aller sur **Avancé 1**.



3. Appuyez sur **↵** (Entrée) / **▶** pour ouvrir le menu **Avancé 1**. Appuyez sur le bouton curseur **▲▼** pour sélectionner **Verrou de sécurité**.

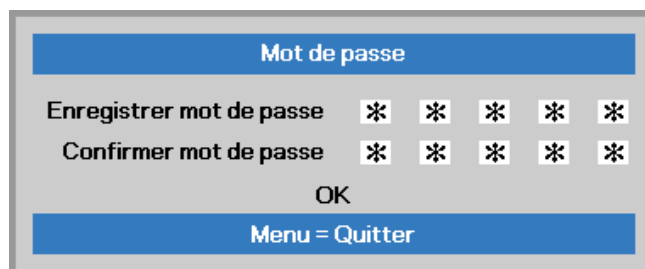
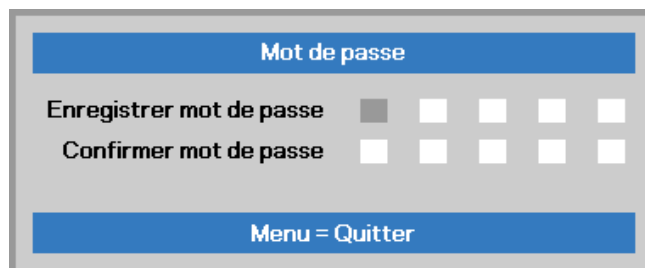
4. Appuyez sur le bouton curseur **◀▶** pour entrer et activer ou désactiver la fonction de verrouillage de sécurité.

Une boîte de dialogue de mot de passe apparaît automatiquement.

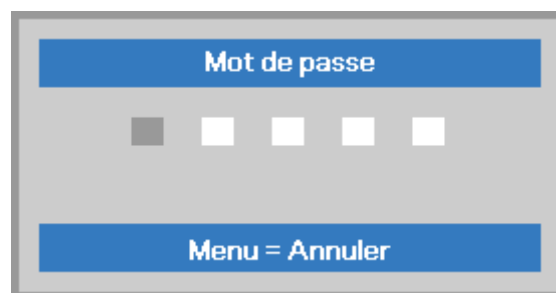


5. Vous pouvez utiliser les boutons du curseur ▲▼◀▶ sur le clavier ou sur la télécommande IR pour entrer le mot de passe. Vous pouvez utiliser toute combinaison incluant la même flèche cinq fois, mais pas moins de cinq.

Pressez les boutons du curseur dans n'importe quel ordre pour définir le mot de passe. Appuyez sur le bouton **MENU** pour quitter la boîte de dialogue.



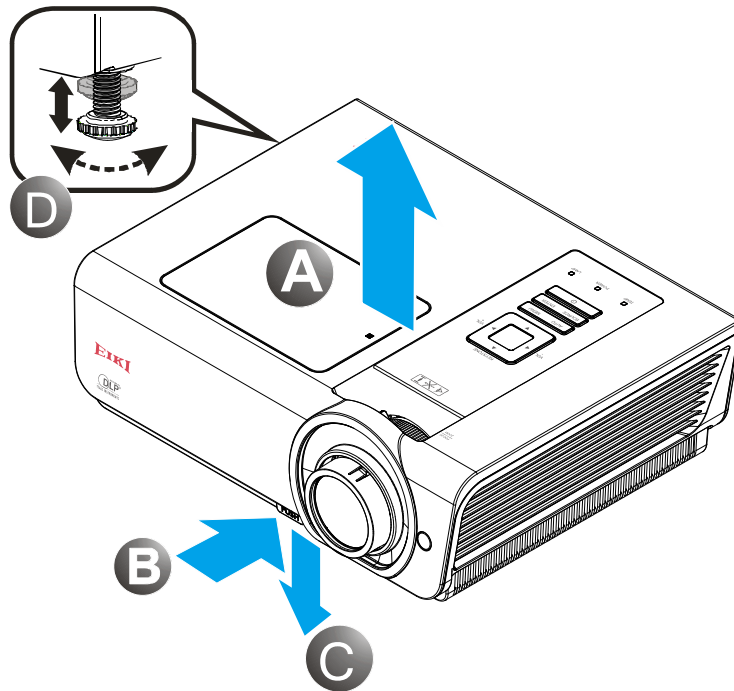
6. Le menu de confirmation du mot de passe apparaît quand l'utilisateur appuie sur la touche power-on au cas où le **Verrou de sécurité** est activé. Entrez le mot de passe dans l'ordre dans lequel vous l'avez défini à l'étape 5. Si vous avez oublié le mot de passe contactez le service clientèle. Le centre de réparation vérifiera l'identité du propriétaire et aidera à réinitialiser le mot de passe.



Ajuster le niveau du projecteur

Noter les points suivants lors de l'installation du projecteur :

- La table ou le support du projecteur doit être solide et stable.
- Placez le projecteur perpendiculairement à l'écran.
- Enlevez le support du pied arrière sur le pied arrière de réglage avant d'ajuster l'angle de projection.
- Vérifiez que les câbles sont disposés de manière sécurisée. Ils pourraient vous faire trébucher.



1. Pour rehausser le niveau du projecteur, soulevez le projecteur [A] et appuyez sur le bouton du régulateur de hauteur [B].

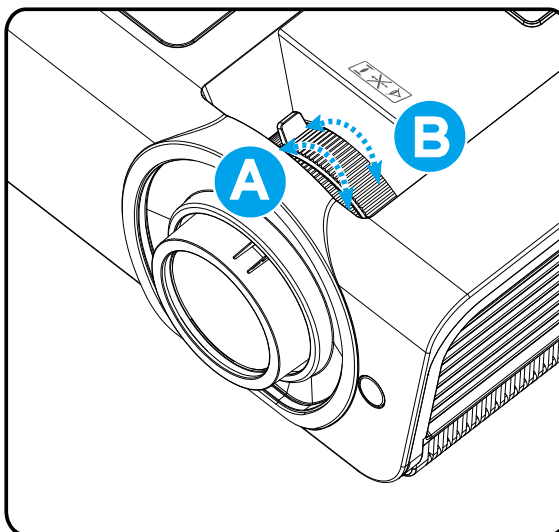
Le régulateur de hauteur descend [C].

2. Pour abaisser le niveau du projecteur, appuyez sur le bouton régulateur de hauteur et poussez vers le bas sur le dessus du projecteur.
3. Pour régler l'angle de l'image, tournez le régulateur d'angle [D] vers la droite ou la gauche jusqu'à obtenir l'angle désiré.

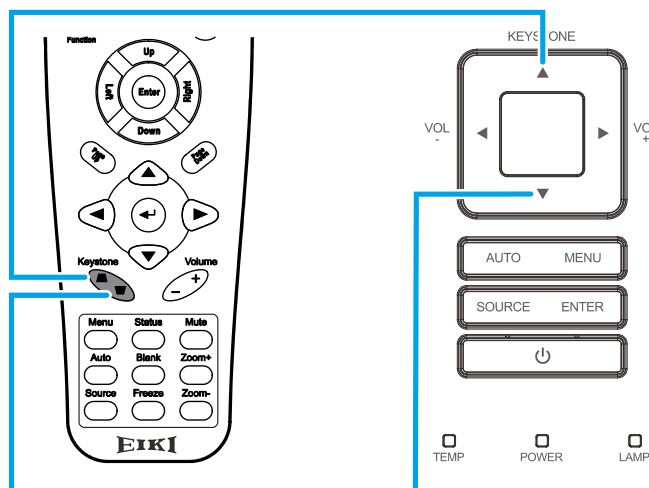
Ajuster le zoom, la mise au point et la distorsion

1. Utilisez la commande **Image-zoom** (uniquement sur le projecteur) pour ajuster l'image projetée et la taille de l'écran **B**.

2. Utilisez le contrôle **Image-focus** (sur le projecteur seulement) pour améliorer la netteté de l'image projetée **A**.



3. Utilisez les touches **Trapèze** (sur le projecteur ou le contrôle à distance) pour corriger l'effet d'image-trapèze (le haut ou le bas plus large).

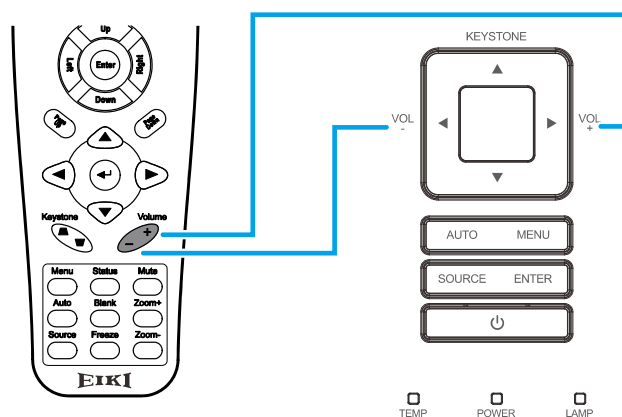


4. Le contrôle de distorsion apparaît sur l'affichage.



Ajuster le volume

1. Appuyez sur les boutons **Volume +/-** sur la télécommande. Le contrôle du volume apparaît sur l'affichage.



2. Appuyez sur la touche **Gauche** ou **Droite** sur le clavier pour régler le **Volume +/-**.



3. Appuyez sur le bouton **MUET** pour éteindre le volume. (Cette fonction est disponible uniquement avec la télécommande).



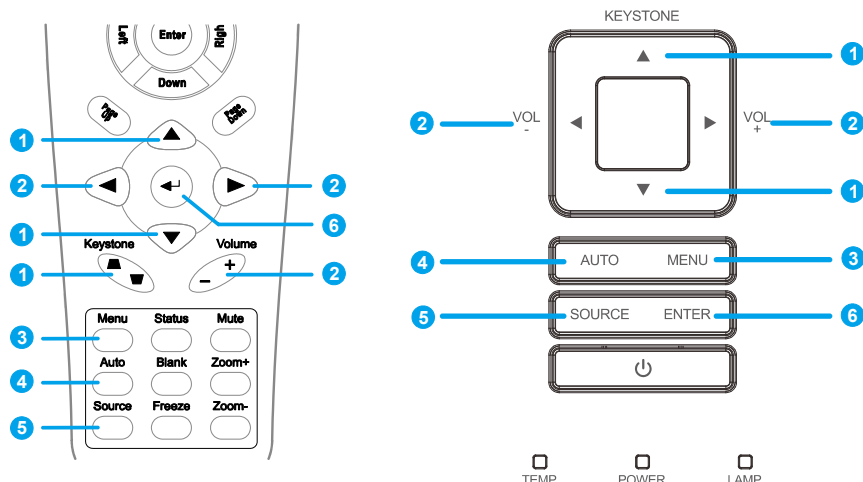
PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)

Contrôles du Menu OSD

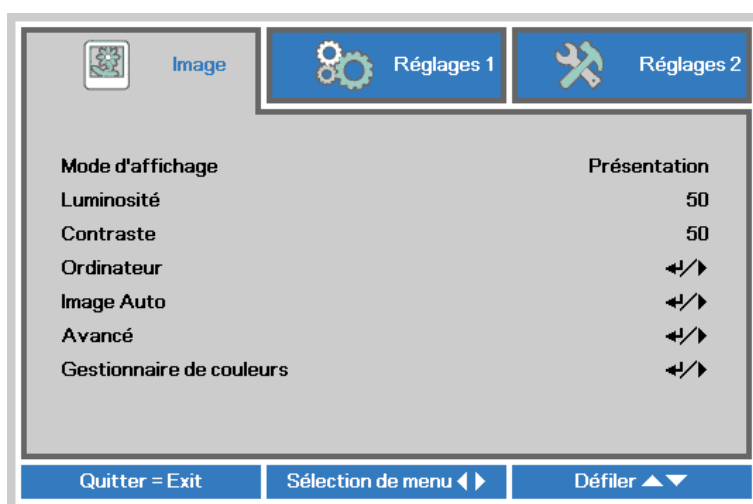
Le projecteur a un affichage sur écran (OSD) pour effectuer des ajustements d'image et changer divers paramètres.

Parcourir l'OSD

Vous pouvez utiliser les boutons curseurs de la télécommande ou le pavé du projecteur pour naviguer dans le menu OSD et changer des options.



1. Pour ouvrir l'OSD, appuyez sur le bouton **MENU**.
2. Il y a trois menus. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour vous naviguer parmi les menus.
3. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans un menu.
4. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.
5. Appuyez sur **MENU** pour fermer l'OSD ou quitter un sous-menu.



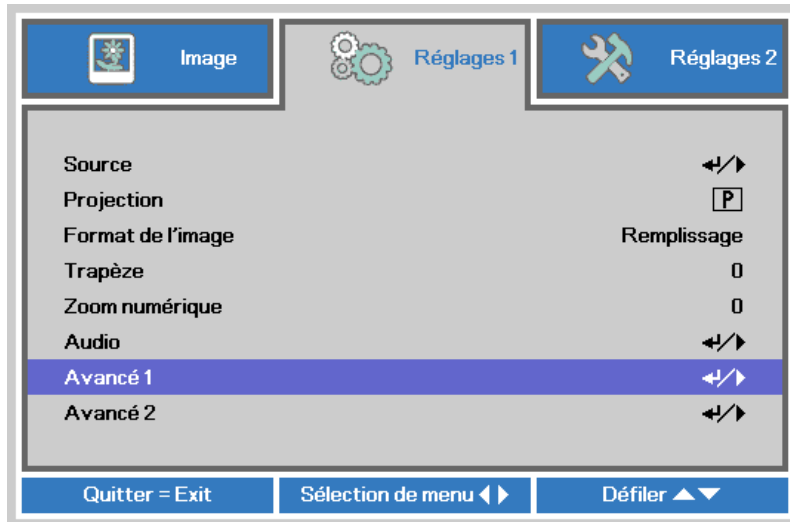
Remarque :

La disponibilité de toutes les fonctions dans l'OSD dépend de la source vidéo. Par exemple, les éléments **Position Horizontale/Verticale** dans le menu **Ordinateur** peuvent seulement être modifiés lors d'une connexion à un PC. Les fonctions non disponibles ne peuvent pas être utilisées et sont grisées.

Configuration de la langue de l'OSD

Choisissez la langue de l'OSD avant de continuer.

1. Appuyez sur le bouton **MENU**. Appuyez sur le bouton Curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur le bouton Curseur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1**.



2. Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le sous-menu **Avancé 1**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ jusqu'à ce que l'option **Langue** soit en surbrillance.



3. Appuyez sur le bouton de curseur jusqu'à ce que la langue désirée soit en surbrillance.
4. Appuyez sur le bouton **MENU** quatre fois pour fermer l'OSD.

Vue d'ensemble du menu OSD

Utilisez l'illustration suivante pour trouver rapidement un paramètre ou déterminer la plage d'un paramètre.

Menu principal	Sous-menu	Paramètres
Image	Mode d'affichage	Standard, Présentation, Lumineux, Jeu, Film, TV, sRGB, Tableau noir, Utilisateur
	Luminosité	0~100
	Contraste	0~100
	Ordinateur	Pos. horizontale
		Pos. verticale
		Fréquence
		Alignement
	Image auto	
	Avancé	Couleur éclatante
		Netteté
		Gamma
		Temp. de couleur
		AGC Vidéo
		Saturation vidéo
		Teinte vidéo
	Gestionnaire de couleurs	Rouge
		Vert
		Bleu
		Cyan
		Magenta
		Jaune
		Blanc

Menu principal	Sous-menu	Paramètres
Réglages 1	Source	Source
	Projection	sélection de source d'entrée pour référence (IR / Clavier)
	Format de l'image	Normal, Arrière, Plafond, Arrière+Plafond
	Trapèze	Remplissage, 4:3, 16:9, Boîte à lettres, Natif, 2.35:1
	Zoom numérique	-40~40
	Audio	-10~10
	Volume	0~10
		Muet
	Avancé 1	Désactiver, Activer
		Langue
		English, Français, Deutsch, Español, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Русский, 한국어, العربية, Ағылшын
		Verrou de sécurité
		Désactiver, Activer
		Ecran vierge
		Vide, Rouge, Vert, Bleu, Blanc
		Logo Splash
		Std., Arrêt, Utilisateur
		Sous-titrage
		Désactiver, Activer
		Clavier Verrouillé
		Désactiver, Activer
	Paramètres 3D	3D
		Activer, DLP-Link, IR
		Inversion 3D Sync
		Désactiver, Activer
		Format 3D
		Cadre séquentiel, Haut/bas, Côte à côte, Paquet d'images (source avec paquet d'images 3D HDMI uniquement)
		Capture d'écran
	Avancé 2	Mire d'essai
		Aucun, Grille, Blanc, Rouge, Vert, Bleu, Noir
		Déplacement image H
		-50~50
		Déplacement image V
		-50~50

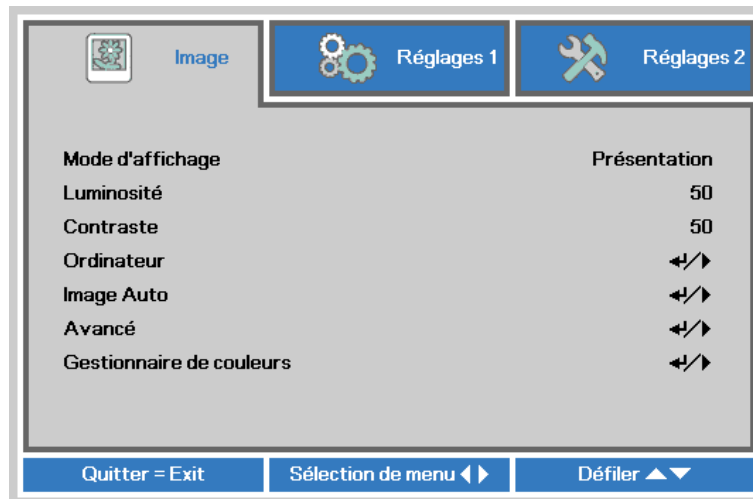
Menu principal	Sous-menu	Paramètres
Réglages 2	Source auto.	Désactiver, Activer
	Pas de signal arrêt	0~180
	Marche auto	Désactiver, Activer
	Mode de la lampe	ECO, Normal, ECO dynamique
	Réinit. tout	
	État	Source active
		Informations vidéo
		Heures lampe (ÉCO, Normal, ÉCO dynamique)
		Numéro de série
		Version du logiciel
	Avancé 1	Position du menu
		Centre, Bas, Haut, Gauche, Droite
		Menu transparent
		0 %, 25 %, 50 %, 75 %, 100 %
		Mode basse consommation
		Désactiver, Activer, Activer sur LAN
		Vitesse du ventilateur
		Normal, Élevé
		Réinit. Temps lampe
		ID projecteur
		0-98
	Réseau	État Réseau
		Connexion, déconnexion
		DHCP
		Désactiver, Activer
		Adresse IP
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Masque s.-réseau
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Passerelle
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		DNS
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Appliquer
		OK/Annuler
Avancé 2	Minuterie veille	0~600
	Filtre source	HDMI1
		Désactiver, Activer
		HDMI2
		Désactiver, Activer
		DisplayPort
		Désactiver, Activer
		VGA1
		Désactiver, Activer
		VGA2
		Désactiver, Activer
		S-Vidéo
		Désactiver, Activer
		Vidéo composite
		Désactiver, Activer
	Couleur du support de projection	Arrêt, Jaune clair, Rose, Vert clair, Bleu, Tableau noir

Menu Image

Attention !

Certains des paramètres du mode d'affichage seront enregistrés dans le mode de l'utilisateur lorsque vous les modifiez.

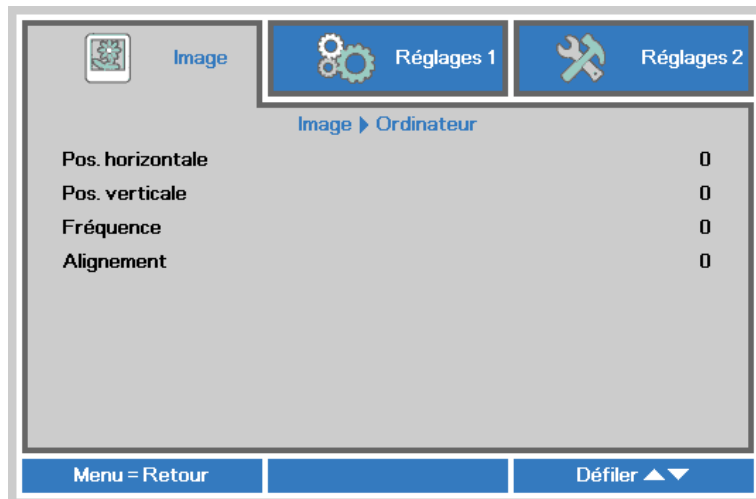
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'OSD. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour accéder au **Menu Image**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Image**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ITEM	DESCRIPTION
Mode d'affichage	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le Mode d'affichage.
Luminosité	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la luminosité de l'affichage.
Contraste	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le contraste de l'affichage.
Ordinateur	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Ordinateur. Voir <i>Menu Ordinateur</i> page 24.
Image auto	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour régler automatiquement la phase, le suivi, la taille et la position.
Avancé	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au menu Avancé. Voir la <i>Fonctionnalité Avancé</i> en page 25.
Gestionnaire de couleurs	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Gestionnaire de couleurs. Voir la page 26 pour plus d'informations sur <i>Gestionnaire de couleurs</i> .

Menu Ordinateur

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour vous déplacer jusqu'au menu **Image**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Ordinateur** puis appuyez sur le bouton **Enter** ou ▶. Appuyez sur ▼▲ pour aller de haut en bas dans le menu **Ordinateur**.



ITEM	DESCRIPTION
Pos. horizontale	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la position de l'affichage à gauche ou à droite.
Pos. verticale	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la position de l'affichage vers le haut ou le bas.
Fréquence	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler l'horloge de l'échantillonnage A/D.
Alignement	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le point d'échantillonnage A/D.

Fonctionnalité Avancé

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Image**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Avancé** et appuyez ensuite sur **Entrée** ou ▶. Appuyez sur ▼▲ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Avancé**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Couleur éclatante	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la valeur de Couleur éclatante.
Netteté	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la netteté de l'affichage.
Gamma	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour régler la correction gamma de l'affichage.
Temp. de couleur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la température des couleurs.
AGC vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le Contrôle de gain automatique pour la source vidéo.
Saturation Vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la saturation de la vidéo.
Teinte Vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la teinte vidéo.

Gestionnaire de couleurs

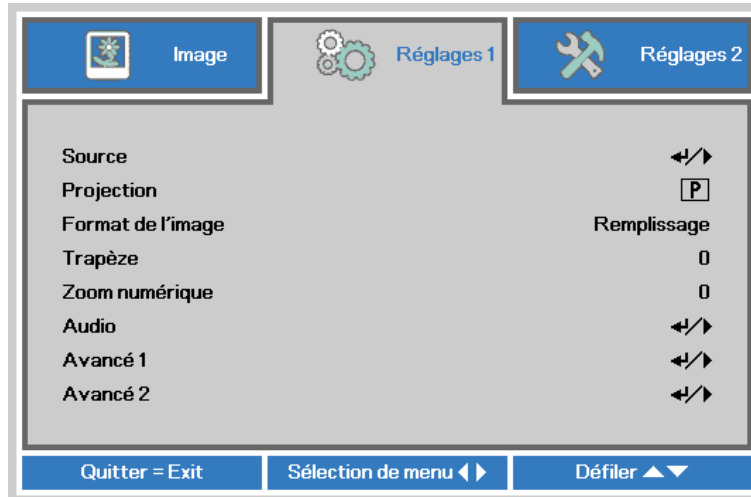
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour vous déplacer jusqu'au menu **Image**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Gestionnaire des couleurs** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▼▲ pour aller de haut en bas dans le menu **Gestionnaire des couleurs**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Rouge	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs rouge. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Vert	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs vert. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Bleu	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs bleu. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Cyan	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs cyan. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Magenta	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs magenta. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Jaune	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs jaune. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Blanc	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs blanc. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Rouge, Vert et Bleu.

Menu Réglages 1

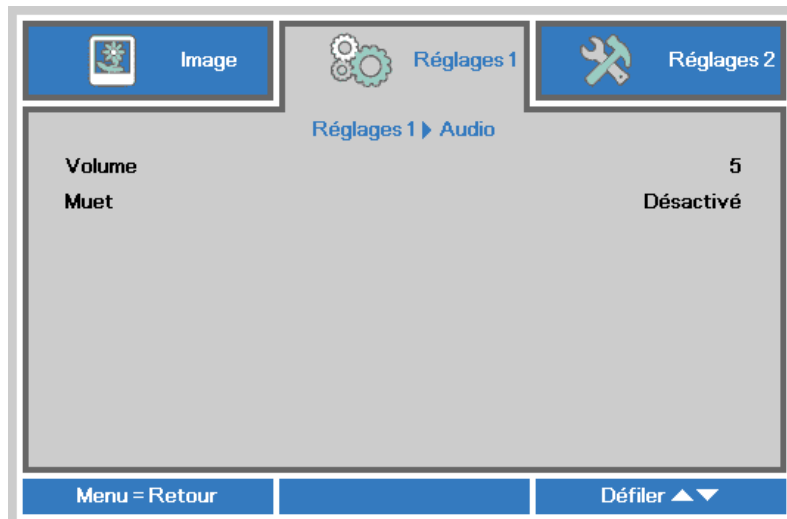
Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur les boutons curseurs ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Réglages 1**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer dans le menu Source. Sélection de source d'entrée pour référence (IR / Clavier).
Projection	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et choisir entre les quatre méthodes de projection.
Format de l'image	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le rapport d'aspect vidéo.
Trapèze	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la correction de la déformation de l'affichage.
Zoom numérique	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le menu Zoom numérique.
Audio	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Audio. Voir <i>Audio</i> page 28.
Avancé 1	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 1. Voir <i>Fonction Avancé 1</i> page 29.
Avancé 2	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 2. Voir <i>Fonction Avancé 2</i> page 31.

Audio

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Audio** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▼▲ pour aller de haut en bas dans le menu **Audio**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Volume	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le volume audio.
Muet	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour allumer ou éteindre les haut-parleurs.

Fonction Avancé 1

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 1**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.

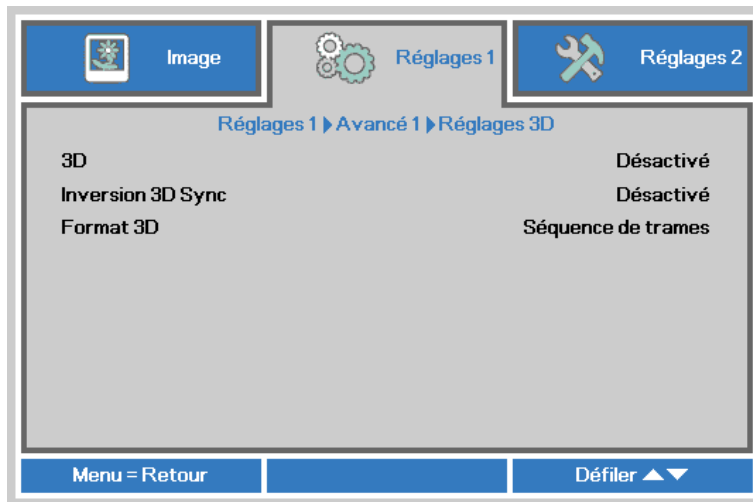


ELEMENT	DESCRIPTION
Langue	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour sélectionner un menu de localisation différent.
Verrou de sécurité	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction de verrouillage de sécurité.
Ecran vierge	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner la couleur de l'écran vierge.
Logo Splash	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner d'activer ou de désactiver un logo de démarrage.
Sous-titrage	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le sous-titrage.
Clavier Verrouillé	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver les touches, fonctionne sur un clavier Remarque : Maintenez enfoncé le bouton de curseur ▼ pendant 5 secondes pour déverrouiller le pavé numérique
Paramètres 3D	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu 3D. Voir la page 30 pour plus d'informations sur <i>Paramètres 3D</i> .
Capture d'écran	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour capturer l'écran, veuillez attendre pendant l'enregistrement de l'image. L'image s'affichera automatiquement lors du prochain démarrage.

Remarque :

Pour pouvoir profiter de la fonction 3D, activez d'abord le paramètre Lire les films en 3D de votre périphérique DVD dans le menu Disque 3D.

Paramètres 3D



ITEM	DESCRIPTION
3D	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner un mode 3D différent.
Inversion 3D Sync	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction Inversion 3D Sync.
Format 3D	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction Format 3D.

Remarque :

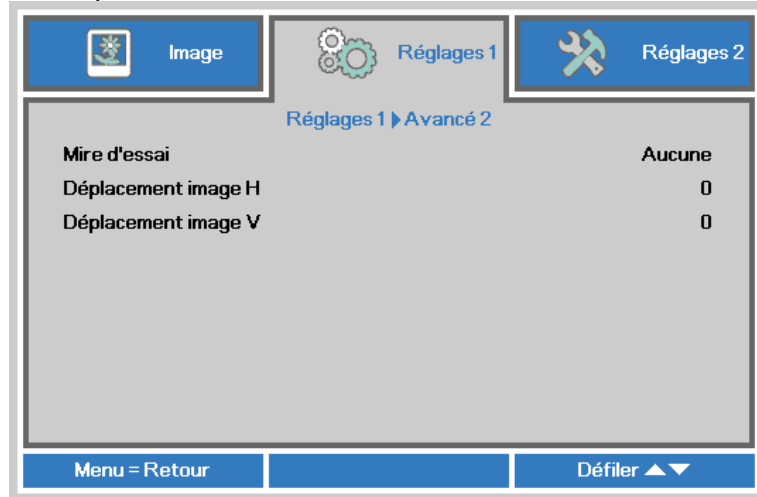
1. L'élément du menu OSD 3D est en gris s'il n'y a aucune source 3D appropriée. C'est le réglage par défaut.
2. Une fois que le projecteur est connecté à une source 3D appropriée, alors l'élément du menu OSD 3D sera activé et disponible.
3. Utilisez des lunettes 3D pour regarder une image 3D.
4. Vous avez besoin d'un contenu en 3D d'un DVD 3D ou d'un fichier multimédia 3D.
5. Vous devez activer la source 3D (certains DVD 3D peuvent avoir une fonction de sélection marche/arrêt pour la 3D).
6. Vous devez utiliser des lunettes DLP link 3D ou IR 3D. Avec des lunettes IR 3D, vous devez installer un pilote sur votre PC et connecter un émetteur USB.
7. Le mode 3D du menu OSD doit correspondre au type des lunettes utilisées (DLP link ou IR 3D).
8. Allumez les lunettes. Les lunettes ont normalement un bouton marche-arrêt. Chaque type de lunette a ses propres instructions de configuration. Veuillez suivre les instructions de configuration qui sont fournies avec vos lunettes pour terminer la configuration.
9. Si vous effectuez une Mise sous tension -> Mise hors tension -> Mise sous tension, le réglage 3D devient le paramétrage par défaut.

Remarque :

Puisque différents types de lunettes (lunettes DLP link ou IR shutter) ont différentes instructions de réglage, Veuillez suivre le guide pour terminer le processus de configuration.

Fonction Avancé 2

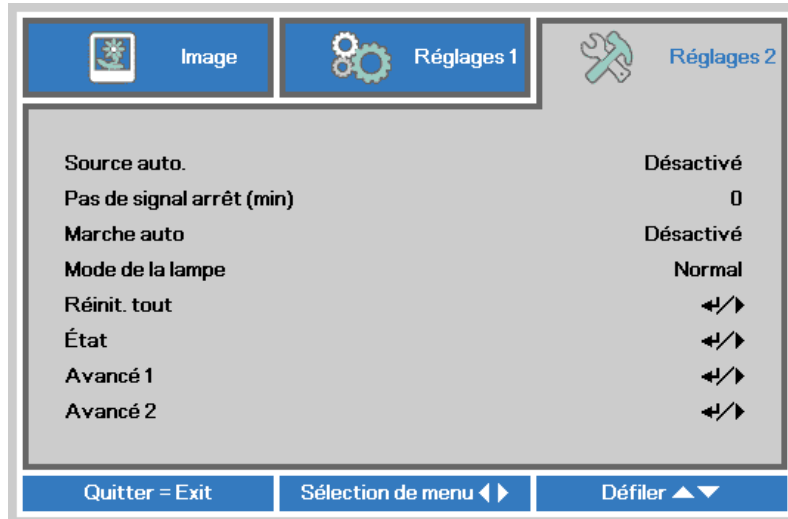
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 2** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 2**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ITEM	DESCRIPTION
Mire d'essai	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le motif de test interne.
Déplacement image H	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner Déplacement image H.
Déplacement image V	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner Déplacement image V.

Menu Réglages 2

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Réglages 2**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source auto.	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la détection automatique de la source.
Pas de signal arrêt (min)	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver l'arrêt automatique de la lampe lorsqu'il n'y a pas de signal.
Marche auto	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver Marche auto lorsque l'alimentation est connectée.
Mode de la lampe	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le mode de lampe pour une plus haute luminosité ou une plus basse luminosité pour économiser la durée de vie de la lampe. Remarque : Remarques pour le mode Éco dynamique d'ImageCare™ 1. L'arrêt n'est pas autorisé lorsque le projecteur a démarré depuis moins d'une minute 2. Pour protéger la lampe, lorsqu'une commande d'arrêt est reçue, le mode lampe est réinitialisé sur « Normal » et le système s'arrête automatiquement après 10 secondes
Réinit. tout	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour restaurer les réglages par défaut des paramètres.
État	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Etat. Voir la page 33 pour plus d'informations sur <i>Etat</i> .
Avancé 1	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 1. Voir Fonction Avancé 1 page 34.
Avancé 2	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 2. Voir Fonction Avancé 2 page 46.

Remarque :

« **ECO dynamique** » : Appuyez sur le bouton **BLANK**, la lampe sera automatiquement atténuée de 30 %.

Etat

Appuyez sur le bouton curseur ▲ ▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Réglages 2**. Sélectionnez le menu **Etat** et appuyez sur **Entrer** ou ► pour entrer.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source active	Affiche la source active.
Informations vidéo	Affiche les informations de la résolution/vidéo pour la source RVB et le standard de couleur pour la source Vidéo.
Heures de lampe (ECO, Normal, ECO dynamique)	Les informations d'heure de lampe s'affichent. (ECO, Normal, ECO dynamique)
Numéro de série	Affiche le numéro de série du produit.
Version du logiciel	Affiche la version du logiciel du système.

Fonction Avancé 1

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 1**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Position du menu	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et changer la position du menu OSD.
Menu transparent	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le niveau de transparence du menu OSD.
Mode basse consommation	Appuyez sur le bouton ◀▶ du curseur pour entrer et activer ou désactiver le mode alimentation basse, ou encore l'allumer sur LAN.
Vitesse du ventilateur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et changer entre la vitesse Normale et Haute. Remarque : Nous recommandons de choisir haute vitesse dans les endroits chauds ou à haute altitude (est supérieure à 1500 m/4921ft).
Réinit. temps lampe	Remettez ce paramètre à zéro après avoir remplacé la lampe. Voir la page 35 pour plus d'informations sur <i>Réinit. temps lampe</i> .
ID Projecteur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour régler le numéro d'ID à deux chiffres du projecteur de 00 à 98.
Réseau	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Réseau. Voir la page 35 pour plus d'informations sur <i>Réseau</i> .

Remarque :

Concernant l'« **Activation sur LAN** », RJ45 prendra en charge le réveil sur ce mode (moins de 2 W), mais pas le mode scalaire

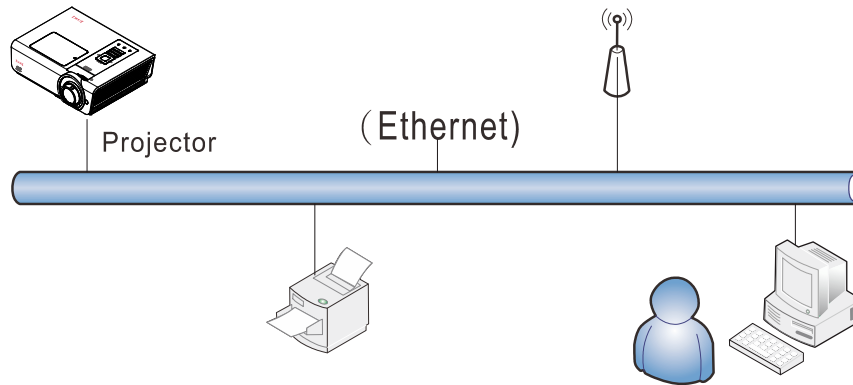
Réinit. temps lampe

Consultez la page 50 *Réinitialiser la lampe* pour réinitialiser la lampe.

Réseau

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
État Réseau	Affiche l'état de la connexion réseau.
DHCP	Appuyez sur ◀▶ pour régler DHCP sur Marche ou Arrêt. Remarque : Si vous sélectionnez DHCP Arrêt, remplissez les champs Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle et DNS.
Adresse IP	Entrez une adresse IP valide si DHCP a été éteint.
Masque s.-réseau	Entrez un masque sous-réseau valide si DHCP a été éteint.
Passerelle	Entrez une adresse de passerelle valide si DHCP a été éteint.
DNS	Entrez un nom DNS valide si DHCP a été éteint.
Appliquer	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour confirmer les paramètres.

LAN_RJ45



Fonctionnalités de terminal LAN câblé

Le contrôle et la surveillance à distance d'un projecteur, à partir d'un PC (ou un ordinateur portable) via LAN câblé est aussi possible. La compatibilité avec les boîtiers de contrôle Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron permet non seulement la gestion collective du projecteur sur un réseau, mais aussi la gestion à partir d'un panneau de commande dans l'écran du navigateur sur un PC (ou un ordinateur portable).

- ★ Crestron est une marque déposée de Crestron Electronics, Inc aux États-Unis.
- ★ Extron est une marque déposée de Extron Electronics, Inc aux États-Unis.
- ★ AMX est une marque déposée de AMX LLC, Inc aux États-Unis.
- ★ PJLink a des brevets pour les marques et les logos au Japon, aux États Unis d'Amérique et dans d'autres pays avec JBMIA.

Périphériques externes supportés

Ce projecteur est supporté par les commandes spécifiques du contrôleur Crestron Electronics et les logiciels connexes (ex, RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Le projecteur est supporté par AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Ce projecteur est conforme et support les périphérique(s) Extron pour référence.

<http://www.extron.com/>

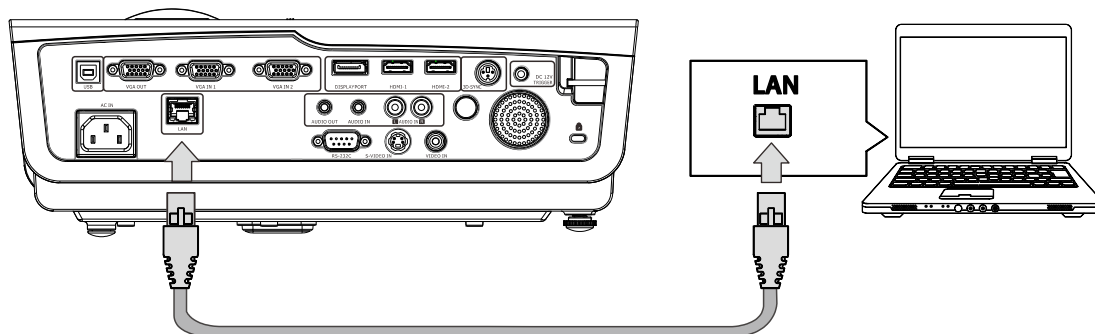
Ce projecteur supporte toutes les commandes de PJLink Class1 (Version 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

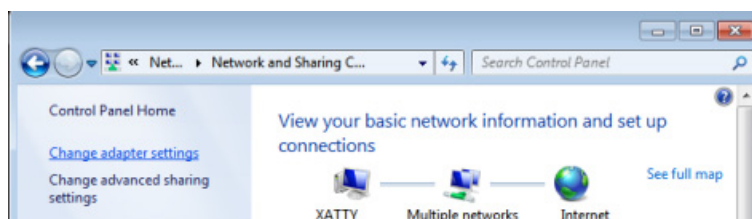
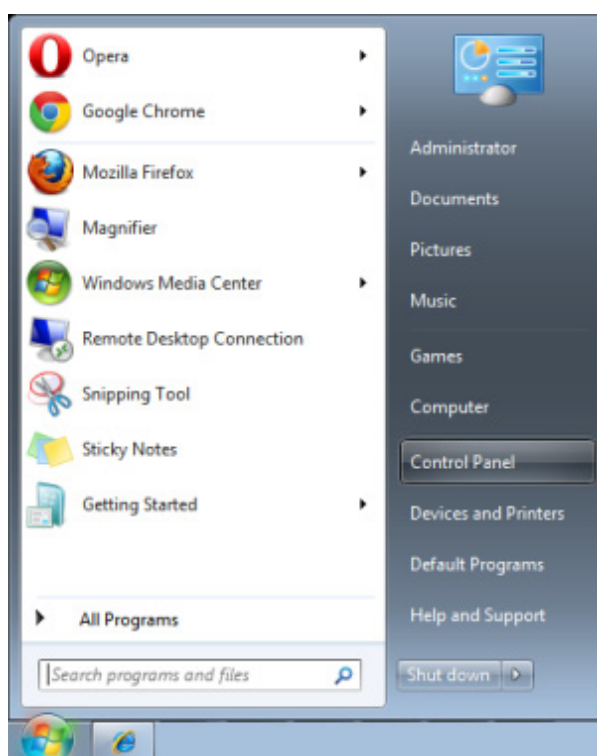
Pour plus d'informations sur les types de périphériques externes qui peuvent être connectés au port LAN/RJ45, et contrôler à distance le projecteur, ainsi que les commandes de contrôle pour chaque périphérique externe, veuillez contacter l'équipe de Support/Service directement.

LAN RJ45

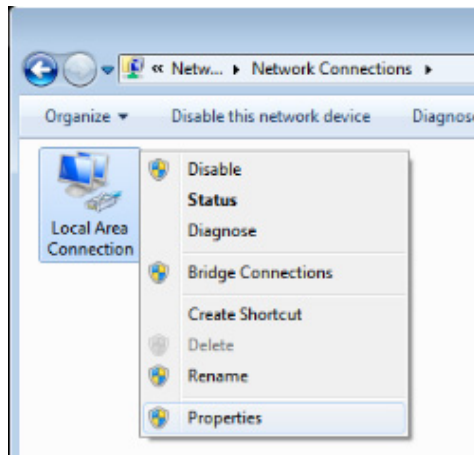
1. Branchez un câble RJ45 sur les ports RJ45 du projecteur et du PC (portable).



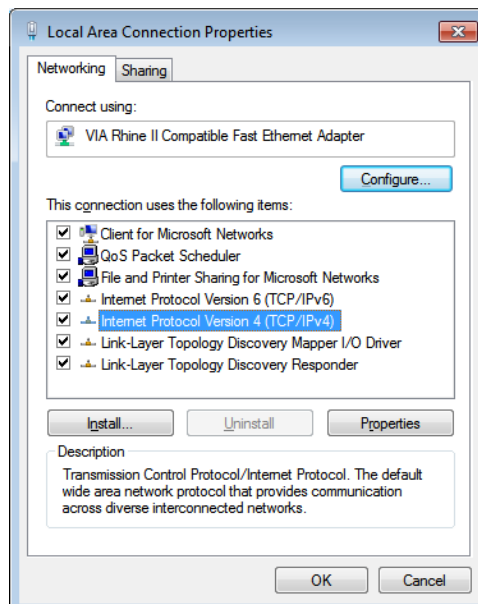
2. Sur le PC (portable), sélectionnez **Démarrer** → **Panneau de configuration** → **Réseau et Internet**.



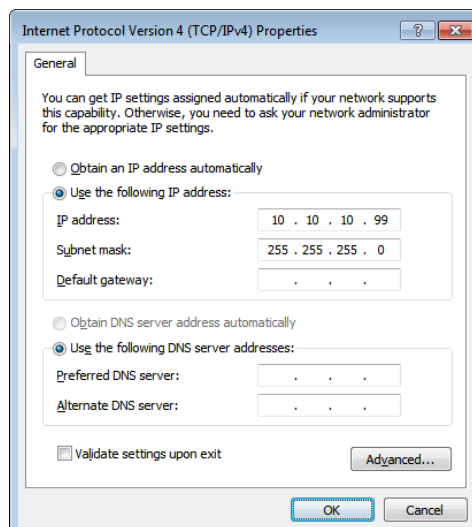
3. Clic droit sur **Connexion région locale**, et sélectionnez **Propriétés**.



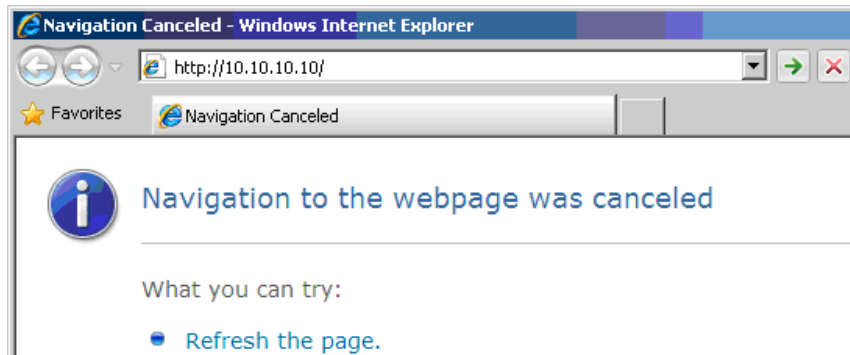
4. Dans la fenêtre **Propriétés**, sélectionnez l'onglet **Réseau**, et sélectionnez **Protocole Internet (TCP/IP)**.
5. Cliquez sur **Propriétés**.



6. Cliquez sur **Utilisez l'adresse IP suivante** et remplissez l'adresse IP puis le masque de sous-réseau et cliquez sur **OK**.

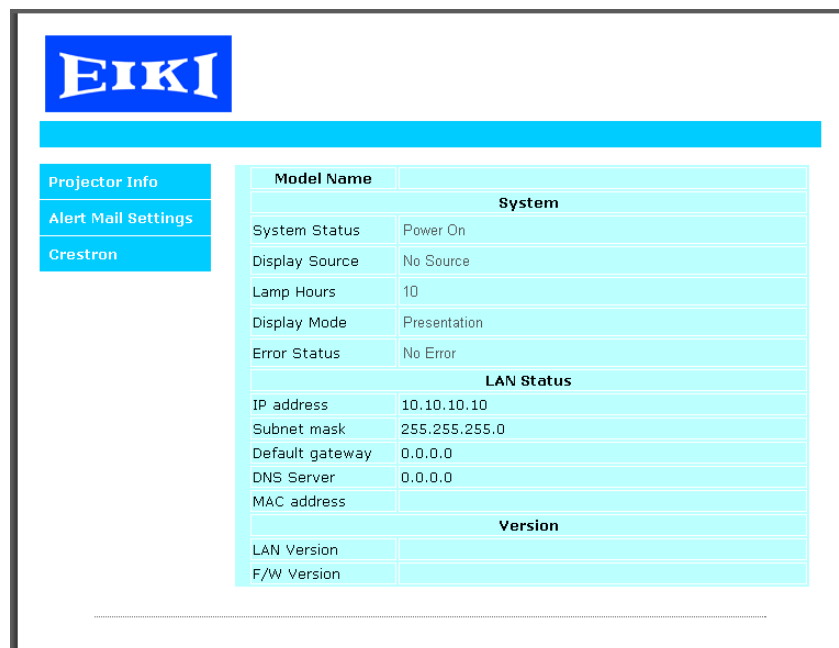


7. Appuyez sur la touche **Menu** sur le projecteur.
8. Sélectionnez **Réglages 2** → **Avancé 1** → **Réseau**
9. Lorsque vous avez ouvert **Réseau**, entrez ce qui suit :
 - ▶ DHCP: Éteint
 - ▶ Adresse IP: 10.10.10.10
 - ▶ Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
 - ▶ Passerelle : 00.0.0
 - ▶ Serveur DNS : 00.0.0
10. Appuyez sur **↵** (Entrée) / **▶** pour confirmer les paramètres.
Ouvrez un moteur de recherche
(par exemple, Microsoft Internet Explorer avec Adobe Flash Player 9.0 ou plus).



11. Dans la barre d'adresse, entrez l'adresse IP: 10.10.10.10.
12. Appuyez sur **↵** (Entrée) / **▶**

Le projecteur est configuré pour une gestion à distance. La fonction LAN/RJ45 s'affiche comme suit.





CATÉGORIE	ÉLÉMENT	LONGUEUR DE SAISIE
Contrôle Crestron	Adresse IP	15
	ID IP	3
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Emplacement	10
	Alloué à	10
Configuration du réseau	DHCP (Activé)	(S/O)
	Adresse IP	15
	Masque de sous-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
	Serveur DNS	15
Mot de passe Utilisateur	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10
Mot de passe Admin	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10

Pour plus d'information, veuillez visiter <http://www.crestron.com>.

Préparation des alertes par e-mail

1. Assurez-vous que l'utilisateur est en mesure d'accéder à la page d'accueil de la fonction LAN RJ45 via un navigateur Web (tel que par ex, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Sur la page d'accueil du LAN/RJ45, cliquez sur **Réglages des alertes**.

Model Name	
System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	10
Display Mode	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
F/W Version	

3. Par défaut, ces cases de saisie dans **Réglages des alertes** sont vides.

Send E-Mail

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server: Port:

User Name:

Password:

From:

To:

CC:

E-mail Alert Options:

Fan lock : ☒ Over_Heat: ☒

Case Open: ☒ Lamp Fail: ☒

Lamp Hours Over: ☒ Filter Hours Over: ☒

Weekly Report: ☐

4. Pour envoyer un e-mail d'alerte, saisissez ce qui suit :

- . Le champ **SMTP** représente le serveur des e-mails pour l'envoi d'e-mails (protocole SMTP). Ce champ est obligatoire.
- . Le champ **A** représente l'adresse du destinataire de l'e-mail (par ex. l'administrateur du projecteur). Ce champ est obligatoire.
- . Le champ **Cc** permet d'envoyer une copie de l'alerte à une adresse e-mail spécifiée. Ce champ est facultatif (par ex. l'assistant de l'administrateur du projecteur).
- . Le champ **De** représente l'adresse du destinataire de l'e-mail (par ex. l'administrateur du projecteur). Ce champ est obligatoire.
- . Sélectionnez les conditions de l'alerte en cochant les cases souhaitées.

EIKI

Projector Info
Alert Mail Settings
Crestron

Send E-Mail

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server: **Port:**

User Name:

Password:

From:

To:

CC:

E-mail Alert Options:

Fan lock :	☒	Over_Heat:	☒
Case Open:	☒	Lamp Fail:	☒
Lamp Hours Over:	☒	Filter Hours Over:	☒
Weekly Report:	☐		

Remarque : Remplissez tous les champs obligatoires spécifiés. L'utilisateur peut cliquer sur **Envoyer un e-mail de test** pour tester quel réglage est correct. Pour créer une alerte envoyée par e-mail, vous devez sélectionner les conditions de l'alerte et saisir une adresse e-mail correcte.

RS232 avec fonction Telnet

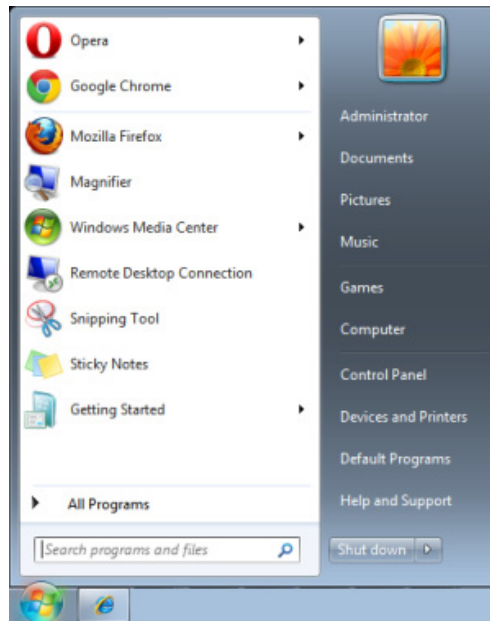
À part la connexion du projecteur à l'interface S232 avec communication via "Hyper-Terminal" par contrôle distant RS232 dédié, il y a une autre méthode de contrôle RS232, avec "RS232 via TELNET" pour l'interface LAN/RJ45.

Guide de mise en route pour "RS232 via TELNET"

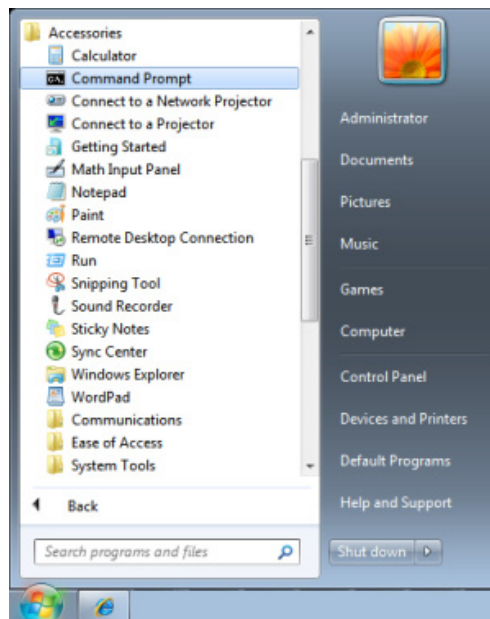
Vérifiez et obtenez l'adresse IP de l'OSD du projecteur.

Assurez-vous que l'ordinateur portable/le PC peut accéder à la page web du projecteur.

Assurez-vous que le "Pare-feu de Windows" est désactivé au cas où la fonction "TELNET" filtre par ordinateur portable/PC.



Démarrer => Tous les programmes => Accessoires => Invite de commande



Entrez la commande avec le format suivant :

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (bouton “Entrer” appuyé)

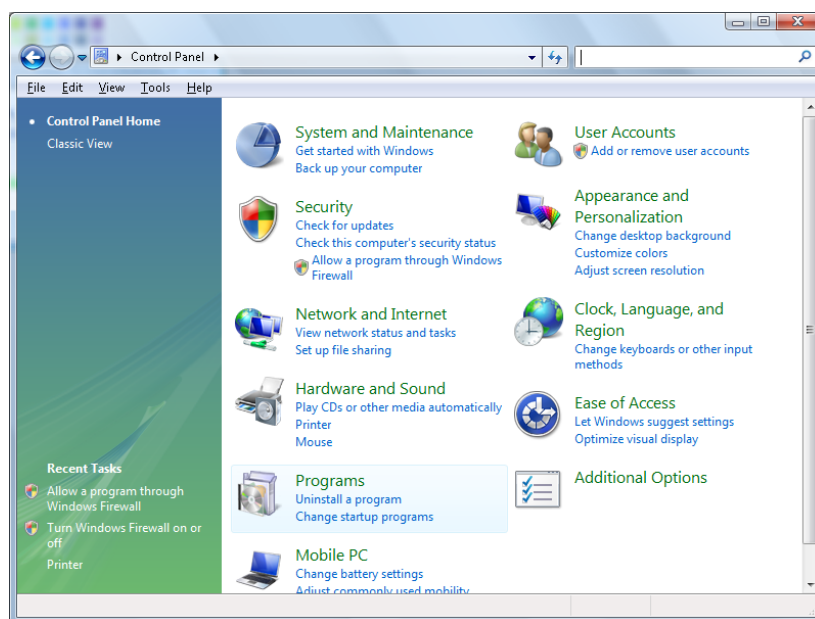
(**ttt.xxx.yyy.zzz**: Adresse-IP du projecteur)

Si la Connexion-Telnet est prête, et que l'utilisateur a à entrer une commande RS232, et le bouton “Entrer” est appuyé, la commande RS232 marchera.

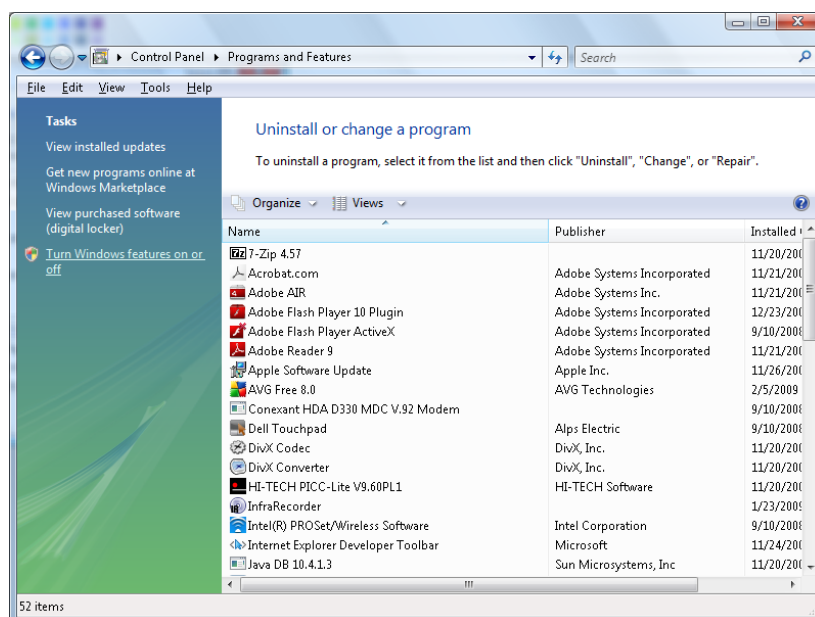
Comment faire pour avoir TELNET activé dans Windows VISTA / 7

L'installation par défaut de Windows VISTA n'inclue pas la fonction “TELNET”. Cependant l'utilisateur final peut l'activer en utilisant "Activer ou désactiver des fonctions de Windows.

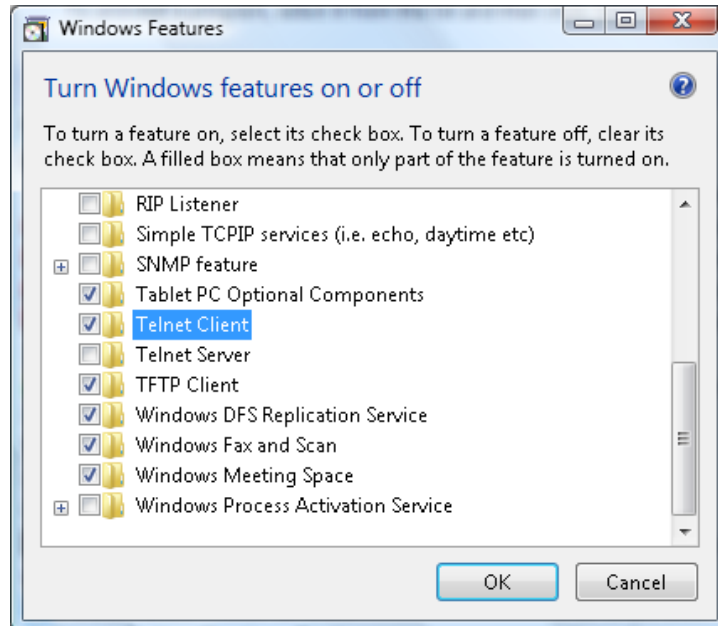
Ouvrez “Panneau de contrôle” dans Windows VISTA



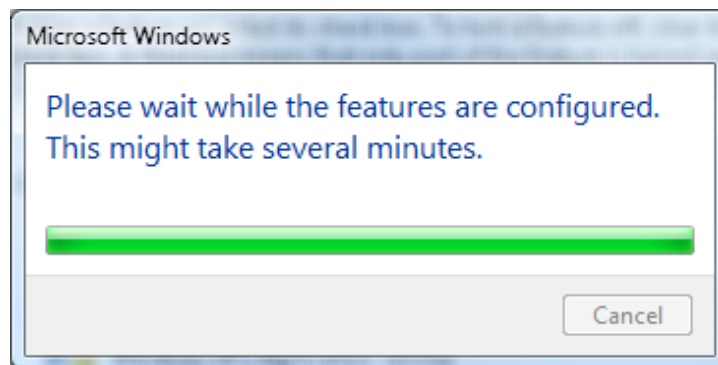
Ouvrez “Programmes”



Sélectionnez "Activer ou désactiver des fonctions de Windows" pour l'ouvrir



Cochez l'option "Client Telnet" puis appuyez sur le bouton "OK".



Page de spéc pour "RS232 via TELNET" :

1. Telnet : TCP
2. Port Telnet : 23
(pour plus de détails, veuillez contacter l'agent ou l'équipe de service).
3. Utilitaire Telnet : Windows "TELNET.exe" (mode console)
4. Déconnexion pour contrôle RS232 via Telnet normalement : Fermez l'utilitaire Windows Telnet directement une fois la connexion TELNET prête
5. Limitation 1 pour contrôle Telnet : Il y a moins de 50 octets pour charge réseau successive pour l'application Contrôle Telnet.
Limitation 2 pour contrôle Telnet : Il y a moins de 26 octets pour une commande RS232 complète pour Contrôle Telnet.
Limitation 3 pour contrôle Telnet : Le délai minimum pour la commande RS232 suivante doit être plus de 200 (ms).
(* , dans Windows l'utilitaire "TELNET.exe" intégré, l'appui sur la touche "Entrer" va envoyer un code "Retour charriot" et "Nouvelle ligne".)

Fonction Avancé 2

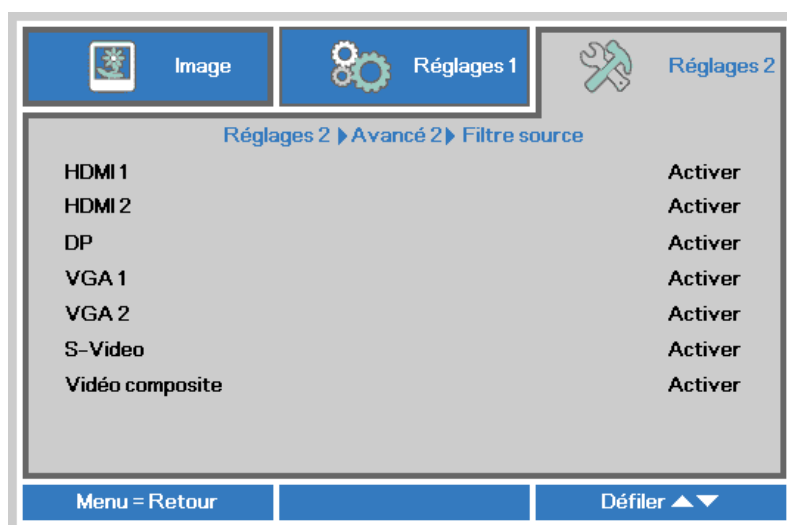
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 2** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 2**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Minuterie veille (min)	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le Minuteur de veille. Le projecteur s'arrête automatiquement lorsque l'intervalle prédéfini s'est écoulé.
Filtre source	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu de Filtre de source. Voir la page 47 pour plus d'informations sur <i>Filtre source</i> .
Couleur du support de projection	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour activer ou désactiver la fonction de couleur du support de projection.

Filtre source

Appuyez sur le bouton **ENTRER** pour ouvrir le sous-menu **Filtre source**.



ELEMENT	DESCRIPTION
HDMI 1	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source HDMI 1.
HDMI 2	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source HDMI 2.
DP	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source DisplayPort.
VGA 1	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source VGA1.
VGA 2	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source VGA2.
S-Vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source S-Video.
Vidéo composite	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source composite.

ENTRETIEN ET SECURITE

Remplacer la lampe de projection

La lampe de projection doit être remplacée quand elle grille. Elle ne doit être remplacée que par une lampe certifiée, que vous pouvez commander chez votre vendeur local.

Important :

a. La lampe de projection utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.

b. Ne pas éliminer ce produit avec les ordures ménagères.

c. L'élimination de ce produit doit être effectuée conformément à la réglementation en vigueur dans votre région.

Avertissement :

Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant de remplacer la lampe. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner des brûlures graves.

Caution:

Dans de rares cas, l'ampoule peut griller pendant son utilisation normale. Cela peut entraîner la projection de poussière ou de morceaux de verre via l'évent d'échappement.

N'inhalez pas la poussière ou les morceaux de verre. Ne les touchez pas. Vous risqueriez de vous blesser.

Conservez toujours votre visage à l'écart de l'orifice de ventilation afin de ne pas inhaler le gaz et d'éviter les tessons de la lampe.

Lorsque vous enlevez la lampe d'un projecteur installé au plafond, assurez-vous que personne ne se trouve sous le projecteur. Les fragments de verre risquent de tomber si la lampe a grillé.



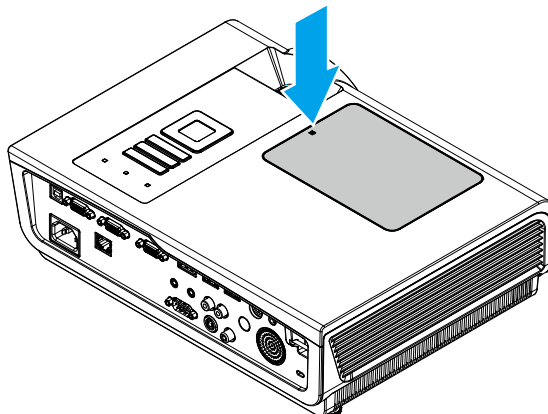
SI UNE LAMPE EXPLOSE

Si une lampe explose, le gaz et les tessons peuvent être éparpillés à l'intérieur du projecteur et risquent de ressortir par l'orifice de ventilation. Le gaz contient du mercure toxique.

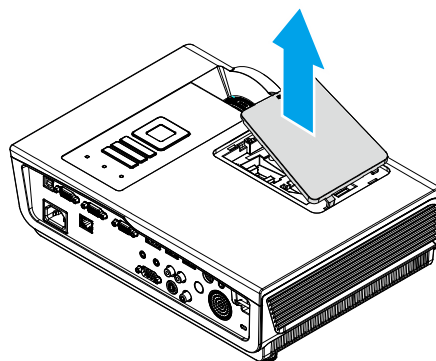
Ouvrez portes et fenêtres pour aérer.

Si vous veniez à inhaler le gaz, ou si un tesson pénétrait dans votre bouche ou dans vos yeux, consultez immédiatement un médecin.

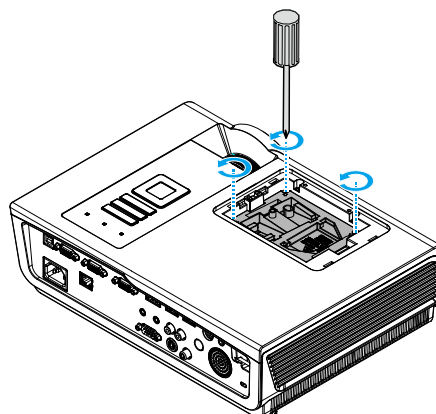
1. Appuyez sur le couvercle du compartiment de la lampe pour que le couvercle s'ouvre.



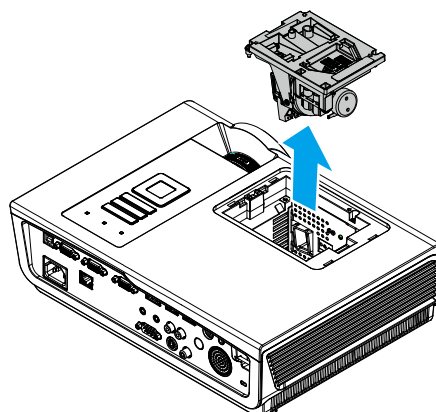
2. Retirez le couvercle du compartiment de la lampe.



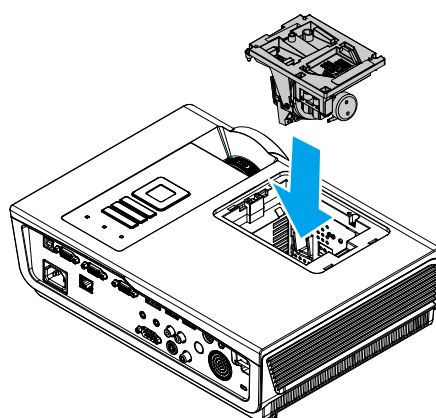
3. Enlevez les trois vis situées sur le module de la lampe.



4. Soulevez le module par la poignée.



5. Tirez fermement sur la poignée du module pour retirer le module de la lampe.



6. Inversez les étapes 1 à 5 pour installer le nouveau module de la lampe. Pendant l'installation, alignez le module de la lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il est horizontal pour éviter des dommages.

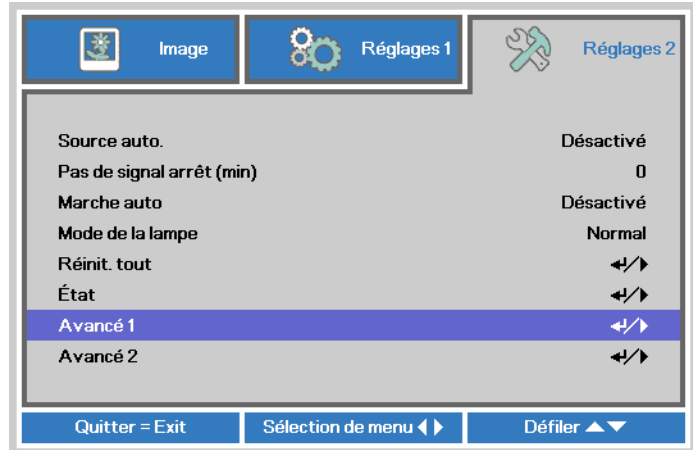
Remarque :

Le module de la lampe doit bien être en place et le connecteur de la lampe doit bien être branché avant de resserrer les vis.

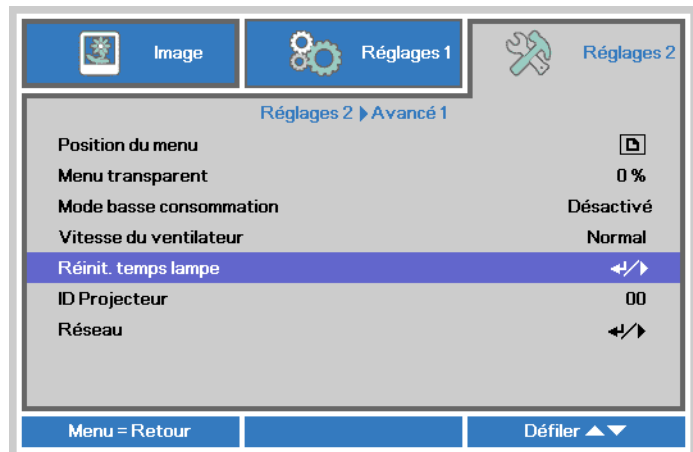
Réinitialiser la lampe

Une fois la lampe remplacée, réinitialisez le compteur d'heure de la lampe à zéro. Suivez les étapes suivantes :

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur le bouton Curseur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1** et appuyez sur Entrer.



3. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour passer à **Réinit. temps lampe**.



4. Appuyez sur le curseur ▶ ou sur le bouton Entrée.

Un message d'écran apparaît.

5. Appuyez sur les boutons ▼ ▲ ◀ ▶ pour réinitialiser la lampe.
6. Appuyez sur le bouton **MENU** pour retourner dans **Réglages 2**.



Nettoyer le projecteur

Nettoyer le projecteur pour retirer poussière et traces de doigts et assurer un bon fonctionnement.

Avertissement :

1. Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant le nettoyage. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner de graves brûlures.
2. N'utilisez qu'un tissu légèrement humide. Evitez de laisser de l'eau pénétrer par les orifices de ventilation du projecteur.
3. Si un petit peu d'eau pénètre dans l'intérieur du projecteur pendant le nettoyage, laissez-le débranché plusieurs heures dans une salle bien aérée avant de l'utiliser.
4. Si beaucoup d'eau pénètre dans le projecteur en le nettoyant, envoyez-le au service d'entretien.

Nettoyer l'objectif

Vous pouvez acheter des produits de nettoyage d'objectif optique dans la plupart des magasins d'appareils photo. Suivez ces étapes pour nettoyer l'objectif du projecteur.

1. Appliquez un peu de nettoyant d'objectif optique sur un tissu doux et propre. (N'appliquez pas le produit directement sur l'objectif.)
2. Essuyez légèrement l'objectif avec un mouvement circulaire.

Attention :

1. N'utilisez pas de nettoyants ou dissolvants abrasifs.
2. N'appliquez pas de nettoyants sur le boîtier du projecteur pour éviter de le décolorer.

Nettoyer le boîtier

Suivez ces étapes pour nettoyer le boîtier du projecteur.

1. Essuyez la poussière avec un chiffon humide.
2. Humidifiez le chiffon avec de l'eau chaude et un détergent doux (de vaisselle, par exemple), et essuyez le boîtier.
3. Rincez le détergent du tissu et essuyez le projecteur à nouveau.

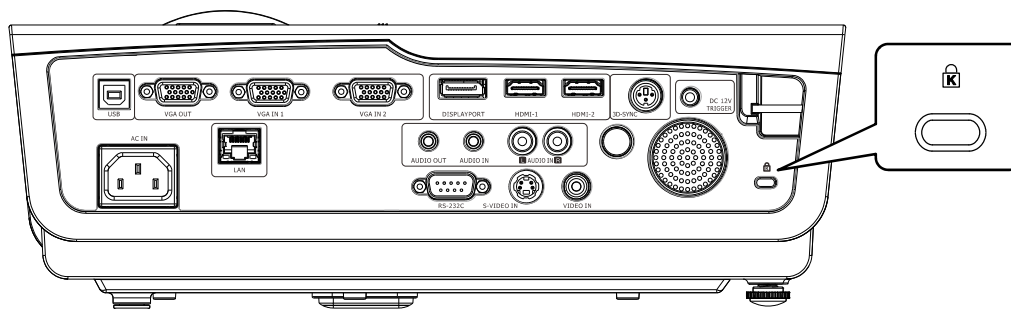
Attention :

Pour empêcher la décoloration du boîtier, n'utilisez pas de nettoyants abrasifs à base d'alcool.

Utiliser le verrou Kensington® & Utilisation de la barre de sécurité

Utiliser le verrou Kensington®

Si vous êtes concerné par la sécurité, attachez le projecteur à un objet fixe avec la fente Kensington et un câble de sécurité.

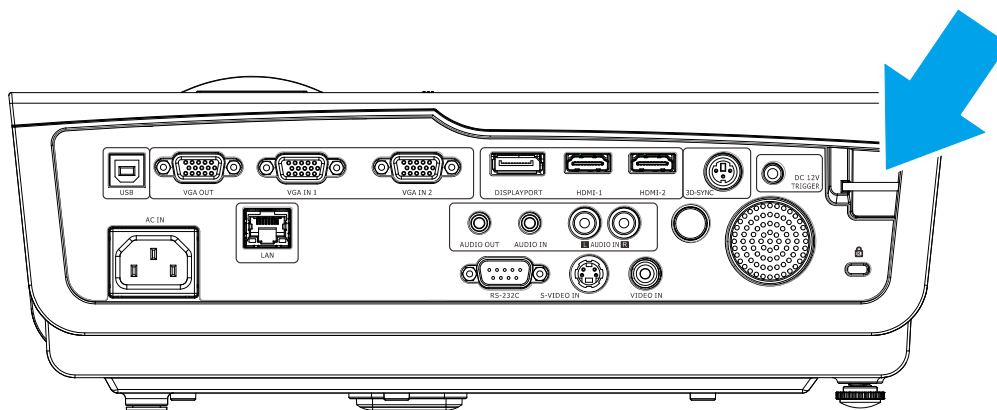


Remarque :

Contactez votre vendeur pour acheter un câble de sécurité Kensington adapté.
Le verrou de sécurité correspond au système de sécurité MicroSaver de Kensington. Pour tout commentaire, contactez : Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A.
Tél : 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utiliser la barre de sécurité

En plus de la fonction de protection par mot de passe et de verrouillage Kensington, la Barre de sécurité aide à protéger le projecteur contre le vol. Voir l'illustration suivante.



DEPANNAGE

Problèmes et solutions standards

Cette section traite des problèmes qui peuvent survenir pendant l'utilisation du projecteur. Si le problème persiste, contactez votre vendeur.

Il arrive souvent qu'un problème apparaissant tout d'abord insoluble ne soit finalement qu'une connexion mal effectuée. Vérifiez les points suivants avant de procéder aux solutions spécifiques.

- *Utilisez un autre appareil électrique pour confirmer que la prise électrique fonctionne.*
- *Assurez-vous que le projecteur est allumé.*
- *Assurez-vous toutes les connexions sont solidement attachées.*
- *Vérifiez que le périphérique connecté est allumé.*
- *Assurez-vous qu'un ordinateur connecté n'est pas en mode suspendu.*
- *Assurez-vous qu'un ordinateur portable connecté est configuré pour un affichage externe. (Ceci est généralement fait en appuyant sur une combinaison Fn-touche sur l'ordinateur portable.)*

Conseils de dépannage

Dans chaque section de problèmes spécifiques, essayez les étapes dans l'ordre suggéré Ceci peut vous aider à résoudre un problème plus rapidement.

Essayez de détecter le problème et d'éviter ainsi de remplacer des composants non défectueux. Par exemple, si vous remplacez les piles et le problème persiste, remettez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.

Notez les étapes effectuées lors du dépannage : Ces informations peuvent être utiles si vous devez contacter le service d'assistance technique ou pour passer au service clientèle.

Messages d'erreur des voyants lumineux

MESSAGES DE CODE D'ERREUR	DEL ALIMENTATION BLEUE	DEL DE TEMP. ROUGE	DEL LAMPE ROUGE
Lampe prête	MARCHE	ARRÊT	ARRÊT
Démarrer	MARCHE	ARRÊT	ARRÊT
Refroidissement	MARCHE	ARRÊT	ARRÊT
Température excessive	ARRÊT	MARCHE	ARRÊT
Erreur T1	clignote 3 fois	ARRÊT	clignote 1 fois
Erreur de capteur de rupture thermique	clignote 4 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur G794	clignote 4 fois	ARRÊT	clignote 4 fois
Panne de la lampe	clignote 5 fois	ARRÊT	ARRÊT
Surtempérature ballast	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 1 fois
Court-circuit ballast	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 2 fois
Fin de la vie utile de la lampe détectée	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 3 fois
La lampe ne s'est pas mise en marche	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 4 fois
La lampe s'est éteinte pendant le	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 5 fois
La lampe s'est éteinte pendant une phase	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 6 fois
Tension de la lampe trop basse	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 7 fois
Erreur ballaste	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 8 fois
Erreur communication ballast	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 10 fois
Surtempérature ballast	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 11 fois
Panne lampe reprise 1	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 12 fois
Panne lampe reprise 2	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 13 fois
Panne lampe 1	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 14 fois
Panne lampe 2	clignote 5 fois	ARRÊT	clignote 15 fois
Erreur ventilateur1	clignote 6 fois	ARRÊT	clignote 1 fois
Erreur ventilateur2	clignote 6 fois	ARRÊT	clignote 2 fois
Erreur ventilateur3	clignote 6 fois	ARRÊT	clignote 3 fois
Erreur ventilateur4	clignote 6 fois	ARRÊT	clignote 4 fois
Capot ouvert	clignote 7 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur DMD	clignote 8 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur de la roue des couleurs	clignote 9 fois	ARRÊT	ARRÊT

En cas d'erreur, veuillez déconnecter le cordon d'alimentation secteur et attendre une (1) minute avant de redémarrer le projecteur. Si le voyant DEL d'alimentation ou de la lampe clignotent toujours ou que le voyant DEL de surchauffe est allumé, contactez un centre de service.

Problèmes d'image

Problèmes : Aucune image n'apparaît sur l'écran

1. Vérifiez les paramètres sur votre ordinateur portable ou de bureau.
2. Eteignez tous les périphériques et rallumez-les dans l'ordre correct.

Problèmes : L'image est floue

1. Ajustez la **Mise au point** sur le projecteur.

2. Appuyez sur le bouton **Auto** de la télécommande.
3. Assurez-vous que la distance projecteur-écran est dans la limite des 10 mètres (33 pieds) spécifiée.
4. Vérifiez si l'objectif du projecteur est propre.

Problèmes : L'image est plus large au sommet ou à la base (effet de trapèze)

1. Placez le projecteur aussi perpendiculairement que possible par rapport à l'écran.
2. Utilisez le bouton **Distorsion** sur la télécommande ou le projecteur pour corriger le problème.

Problème : L'image est inversée

Vérifiez le paramétrage **Projection** sur le menu **Réglages 1** de l'OSD.

Problèmes : L'image est striée

1. Paramétrez **Fréquence** et **Défilement** dans le menu OSD **Image->Ordinateur** aux paramètres par défaut.
2. Pour vérifier que le problème n'est pas causé par la carte vidéo de l'ordinateur connecté, connectez à un autre ordinateur.

Problème : L'image est plate, sans contraste

Ajustez le paramètre **Contraste** dans le menu **Image** de l'OSD.

Problème : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source

Ajustez les réglages **Température couleur** et **Gamma** dans le menu OSD **Image->Avancé**.

Problèmes de lampe

Problèmes : Il n'y a pas de lumière venant du projecteur

1. Vérifiez que le câble d'alimentation est bien connecté.
2. Assurez-vous que la source d'alimentation fonctionne en testant avec un autre appareil électrique.
3. Remettez le projecteur en marche dans l'ordre approprié et assurez-vous que la DEL d'alimentation s'allume.
4. Si vous avez récemment remplacé la lampe, essayez de refaire les connexions de la lampe.
5. Remplacez le module de la lampe.
6. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes : La lampe s'éteint

1. Les surtensions sont susceptibles de faire s'éteindre la lampe. Rebranchez le cordon d'alimentation. Lorsque la LED Alimentation est allumée, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.
2. Remplacez le module de la lampe.
3. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes de télécommande

Problèmes : Le projecteur ne répond pas à la télécommande

1. Pointez la télécommande vers le capteur distant du projecteur.
2. Vérifiez que le chemin entre la télécommande et le capteur n'est pas obstrué.
3. Eteignez les lumières fluorescentes dans la salle.
4. Vérifiez la polarité des piles.
5. Remplacez les piles.
6. Eteignez les autres périphériques infrarouges à proximité.

7. Envoyez la télécommande en réparation.

Problèmes audio

Problèmes : Il n'y a pas de son

1. Ajustez le volume sur la télécommande.
2. Ajustez le volume de la source audio.
3. Vérifiez la connexion du câble audio.
4. Testez la source de sortie audio avec d'autres haut-parleurs.
5. Contactez le service d'entretien.

Problèmes : Le son est déformé

1. Vérifiez la connexion du câble audio.
2. Testez la source de sortie audio avec d'autres haut-parleurs.
3. Contactez le service d'entretien.

Envoyer le projecteur en réparation

Si vous ne pouvez résoudre le problème, vous devez envoyer le projecteur en réparation. Emballez le projecteur dans son carton d'origine. Joignez une description du problème et une liste des étapes par lesquelles vous êtes passé lorsque vous avez tenté de résoudre le problème : L'information peut être utile au personnel du service de réparation. Retournez le projecteur à l'endroit où vous l'avez acheté.

Q & A HDMI

Q. Quelle est la différence entre un câble HDMI “standard” HDMI et un câble HDMI “grande vitesse” ?

Dernièrement, HDMI Licensing, LLC a annoncé que les câbles seraient testés et classés en catégories standard et grande vitesse.

Les câbles HDMI standard (ou “catégorie 1”) ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 75Mhz et 2,25Gbps, ce qui est l'équivalent d'un signal 720p/1080i.

Les câbles HDMI grande vitesse (ou “catégorie 2”) ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 340Mhz et 10,2Gbps, ce qui correspond à la plus grande bande passante possible actuellement sur un câble HDMI et permet de traiter les signaux 1080p, notamment ceux avec des profondeurs de couleur accrues et/ou des fréquences de rafraîchissement en provenance de la source. Les câbles haute vitesse sont également capables de fonctionner avec des écrans de plus haute résolution, tels les moniteurs cinéma WQXGA (résolution de 2560 x 1600).

Q. Comment faire pour installer des câbles HDMI de plus de 10 mètres ?

De nombreux fournisseurs de matériel HDMI travaillent sur des solutions HDMI qui permettent d'augmenter la longueur efficace des câbles qui est aujourd'hui de 10 mètres en général. Ces sociétés fabriquent diverses solutions : câbles actifs (éléments électroniques actifs intégrés aux câbles qui renforcent et augmentent la portée efficace du signal), répéteurs, amplificateurs ainsi que CAT5/6 et solutions par fibres.

Q. Comment savoir si un câble est certifié HDMI?

Tous les produits HDMI doivent être certifiés par le fabricant et obtenir pour cela le Certificat de test de conformité HDMI. Cependant, il y a parfois des câbles qui portent le logo HDMI mais qui n'ont pas été testés correctement. HDMI Licensing, LLC enquête activement sur ces cas afin de garantir au mieux que la marque commerciale HDMI est bien utilisée correctement sur le marché. Nous recommandons à nos clients d'acheter leurs câbles auprès d'un fournisseur ou d'une société fiable.

Pour de plus amples informations, veuillez aller sur <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>.

SPÉCIFICATIONS

Spécifications

Modèle	EK-400X	EK-401W	EK-402U
Type d'affichage	DMD, 0,7" XGA, Type A	DMD, 0,65" WXGA, S450	DMD, 0,67" WUXGA, Type A
Résolution	XGA (1024 x 768)	WXGA (1280 x 800)	WUXGA(1920×1200)
Distance de projection	1,2 - 10 m		
Taille de l'écran de projection	27,6" – 344,6"	25,7" ~ 320,9"	26,7" - 334"
Objectif de projection	Mise au point / Zoom manuels		
Taux de zoom	1,5x		
Correction de trapèze vertical	+/- 40 degrés		
Méthodes de projection	Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)		
Compatibilité des données	VGA, SVGA, XGA, WXGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA, Mac		
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Compatibilité vidéo	NTSC, PAL, SECAM		
Sync. H	15, 31~102 KHz		
Sync. V	24~30 Hz, 47~120 Hz		
Certification de sécurité	FCC-B, UL, CUL, CE, , CCC, KC, KCC, EAC		
Température de fonctionnement	5° ~ 35°C		
Dimensions	334 mm (L) x 256,9 mm (P) x 120,8 mm		
Entrée CA	Alimentation secteur universelle 100-240V		
Consommation électrique	300 W (ECO), 370 W (Normal), < 0,5 W (Veille), < 2 W (activation sur LAN)		
Lampe	245 W (Eco), 310 W (Normal)		
Haut-parleur	3 W mono		
Prises d'entrée	VGA IN x 2		
	Display Port x 1		
	Composite x 1		
	S-Video x 1		
	HDMI x 2		
	Audio-In RCA (G/D) x 1		
	Entrée audio (Mini prise) x 1		
Prises de sortie	Sortie VGA (D-Sub 15 broches) x 1 (uniquement depuis VGA1)		
	Sortie audio (Mini prise) x 1		
Prises de contrôle	RS-232C		
	Sync 3D		
	Déclencheur d'écran : Prise CC x 1 (fonction de sortie 200mA 12VCC)		
	USB (Type mini B) - pour maintenance uniquement		
	RJ45		
Sécurité	Verrou Kensington / Barre de sécurité		

Note : Pour toutes questions relatives aux spécifications du produit, veuillez contacter votre distributeur local.

Distance de projection V.S. Taille de projection

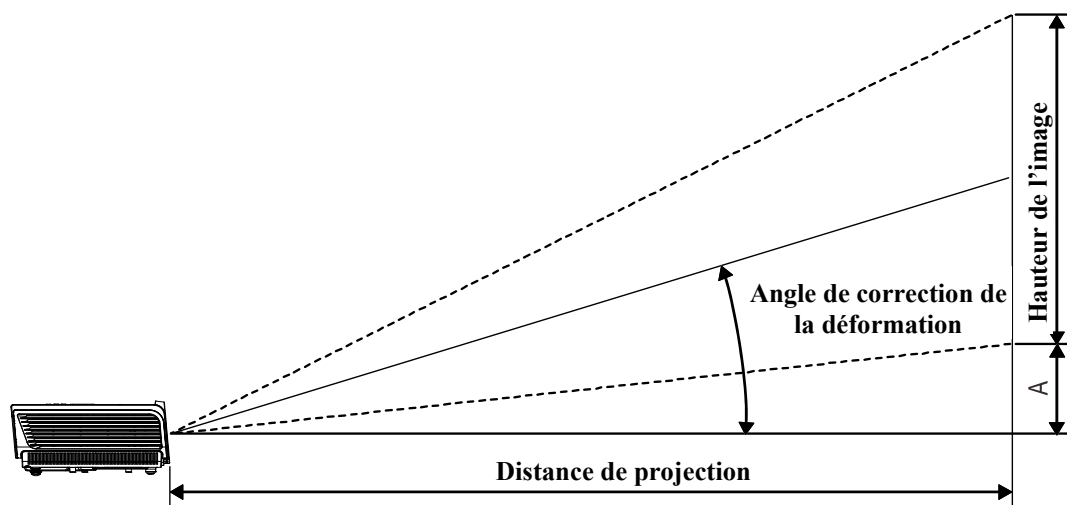


Tableau de distance et de taille de projectio

EK-400X

Longueur diagonale	Taille d'écran				Distance de projection				Décalage (A)
	Largeur		Hauteur		Large		Télé		
(pouces)	(pouces)	(cm)	(pouces)	(cm)	(pouces)	(cm)	(pouces)	(cm)	(mm)
30	24,0	61,0	18,0	45,7	--	--	51,4	130,6	54,9
40	32,0	81,3	24,0	61,0	--	--	68,5	174,1	73,2
60	48,0	121,9	36,0	91,4	68,5	174,1	102,8	261,2	109,7
80	64,0	162,6	48,0	121,9	91,4	232,1	137,1	348,2	146,3
100	80,0	203,2	60,0	152,4	114,3	290,2	171,4	435,3	182,9
120	96,0	243,8	72,0	182,9	137,1	348,2	205,6	522,3	219,5
140	112,0	284,5	84,0	213,4	159,9	406,2	239,9	609,4	256,0
160	128,0	325,1	96,0	243,8	182,8	464,3	274,2	696,4	292,6
190	152,0	386,1	114,0	289,6	217,0	551,3	325,6	827,0	347,5
220	176,0	447,0	132,0	335,3	251,3	638,4	377,0	957,6	402,3
280	224,0	569,0	168,0	426,7	319,9	812,5	--	--	512,1
300	240,0	609,6	180,0	457,2	342,7	870,5	--	--	548,6

REMARQUE :

Les valeurs des tableaux sont approximatives et peuvent différer légèrement des mesures réelles.

En cas de montage au plafond, il est nécessaire de faire correspondre l'emplacement.

EK-401W

Longueur diagonale (pouces)	Taille d'écran				Distance de projection				Décalage (A)
	Largeur		Hauteur		Large		Télé		
(pouces)	(pouces)	(cm)	(pouces)	(cm)	(pouces)	(cm)	(pouces)	(cm)	(mm)
30	25,4	64,5	15,9	40,4	--	--	55,2	140,2	46,4
40	33,9	86,1	21,2	53,8	49,1	124,7	73,6	187,0	61,9
60	50,9	129,3	31,8	80,8	73,6	187,0	110,4	280,4	92,9
80	67,8	172,2	42,4	107,7	98,1	249,3	147,2	373,9	123,9
100	84,8	215,4	53,0	134,6	122,7	311,7	184,0	467,4	154,8
120	101,8	258,6	63,6	161,5	147,2	374,0	220,8	560,9	185,8
140	118,7	301,5	74,2	188,5	171,8	436,3	257,6	654,4	216,7
160	135,7	344,7	84,8	215,4	196,3	498,7	294,4	747,8	247,7
190	161,1	409,2	100,7	255,8	233,1	592,2	349,6	888,1	294,1
210	178,1	452,4	111,3	282,7	257,7	654,5	386,4	981,5	325,1
280	237,4	603,0	148,4	376,9	343,6	872,7	--	--	433,5
300	254,4	646,2	159,0	403,9	368,1	935,0	--	--	464,4

EK-402U

Longueur diagonale (pouces)	Taille d'écran				Distance de projection				Décalage (A)
	Largeur		Hauteur		Large		Télé		
(pouces)	(pouces)	(cm)	(pouces)	(cm)	(pouces)	(cm)	(pouces)	(cm)	(mm)
30	25,4	64,5	15,9	40,4	--	--	53,2	135,1	88,8
40	33,9	86,1	21,2	53,8	47,4	120,5	70,9	180,1	118,5
60	50,9	129,3	31,8	80,8	71,1	180,7	106,3	270,1	177,7
80	67,8	172,2	42,4	107,7	94,8	240,9	141,8	360,1	236,9
100	84,8	215,4	53,0	134,6	118,5	301,1	177,2	450,2	296,2
120	101,8	258,6	63,6	161,5	142,2	361,3	212,7	540,2	355,4
140	118,7	301,5	74,2	188,5	166,0	421,6	248,1	630,2	414,6
160	135,7	344,7	84,8	215,4	189,7	481,8	283,6	720,3	473,9
190	161,1	409,2	100,7	255,8	225,2	572,1	336,7	855,3	562,7
220	186,6	474,0	116,6	296,2	260,8	662,5	389,9	990,4	651,6
280	237,4	603,0	148,4	376,9	331,9	843,1	--	--	829,3
300	254,4	646,2	159,0	403,9	355,7	903,4	--	--	888,5

REMARQUE :

Les valeurs des tableaux sont approximatives et peuvent différer légèrement des mesures réelles.

En cas de montage au plafond, il est nécessaire de faire correspondre l'emplacement.

Tableau de mode de synchronisation

SIGNAL	RESOLUTION	SYNC H (KHz)	SYNC V (Hz)	COMPOSITE / S-VIDÉO	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	HDMI (NUMÉRIQUE)
NTSC	—	15,734	60	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,04	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1366 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○

SIGNAL	RESOLUTION	SYNC H (KHz)	SYNC V (Hz)	COMPOSITE / S-VIDÉO	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	HDMI (NUMÉRIQUE)
	1440 x 900	55,9	60,0	—	—	○	○
	1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○
	1600 x 1200	75,0	60	—	—	○	○
	1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○
	1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,734	60,0	—	○	—	○
	576i	15,625	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27	24,0	—	○	—	○
	1080p	28	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

O: Fréquence prise en charge

—: Fréquence non supportée

★ La résolution native de l'écran est 1920x1080 (1080P) / 1024x768 (XGA)

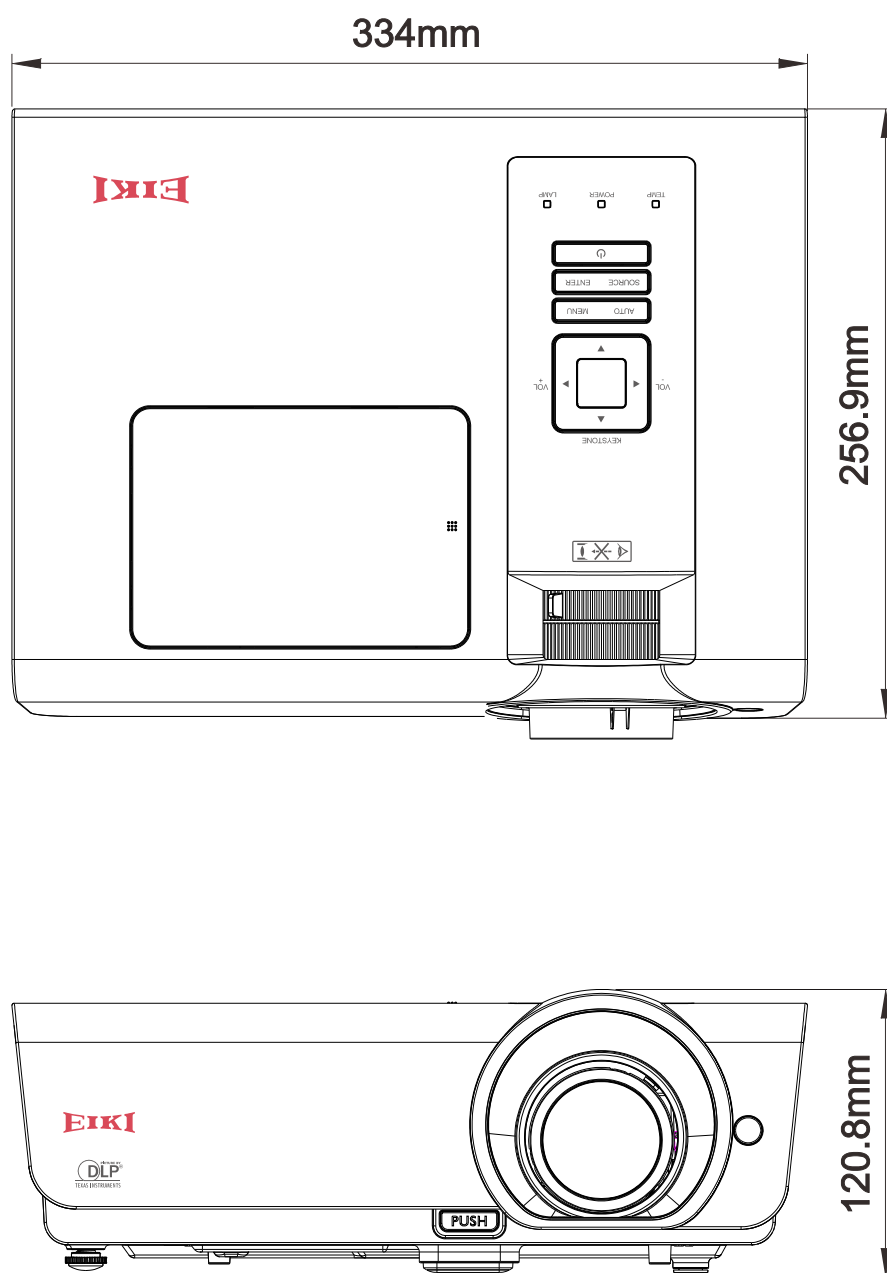
La résolution autre que la résolution native peut afficher avec une taille de lignes ou de texte inégale .

★ La couleur de indique Affichage uniquement. (4:3 uniquement)

★ La couleur de indique qu'il peut y avoir un petit peu de bruit acceptable

★ L'outil de synchro HDTV principal et le lecteur de DVD, VG828 est secondaire.

Dimensions du projecteur



CONFORMITE A LA REGLEMENTATION

Avertissement de la FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes des appareils numériques de Classe B, conformément à l'article 15 du règlement de la FCC. Ces normes sont conçues pour fournir une bonne protection contre les interférences nuisibles quand l'équipement est utilisé en environnement commercial.

Cet appareil génère, utilise, et peut diffuser des signaux radioélectriques, et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet équipement dans des zones résidentielles risque d'engendrer des interférences nuisibles, dans ce cas l'utilisateur devra corriger ces interférences à ses propres frais.

Les changements ou modifications qui n'ont pas été expressément approuvés par les organismes responsables de la conformité peuvent enlever tout droit à l'utilisateur de faire fonctionner ce matériel.

Canada

Cet appareil numérique de classe B est conforme avec l' ICES-003 canadien.

Certification de sécurité

FCC-B, UL, cUL, CE, , CCC, KC, KCC, EAC



U.S.A.

EIKI International, Inc.
30251 Esperanza
Rancho Santa Margarita
CA 92688-2132
U.S.A.
Tel: 800-242-3454 (949)-457-0200
Fax: 800-457-3454 (949)-457-7878
E-Mail: usa@eiki.com

Deutschland & Österreich

EIKI Deutschland GmbH
Am Frauwald 12
65510 Idstein
Deutschland
Tel: +49-6126-9371-0
Fax: +49-6126-9371-14
E-Mail: info@eiki.de

South East Asia

EIKI Industrial (M) Sdn Bhd
No. 11, Nouvelle Industrial Park,
Lorong Teknologi B, Taman Sains
Selangor 1, Kota Damansara PJU5,
47810 Petaling Jaya, Selangor Darul Ehsan,
Malaysia
Tel: +603-6157-9330
Fax: +603-6157-1320
E-Mail: sales@eiki.my

China

EIKI (Shanghai) Co., Ltd.
LAKESIDE OASIS MIDDLE RING
BUSINESS CENTRE
Block 1, Room 606,
1628, Jin Sha Jiang Road
Shanghai, 200333
CHINA
Tel: 86-21-3251-3993
Service Hot line: 86-21-3251-3995
Fax: 86-21-3251-3997
E-mail: info@eiki-china.com

Canada

EIKI CANADA - Eiki International, Inc.
P.O. Box 156, 310 First St. - Unit 2,
Midland, ON, L4R 4K8, Canada
Tel: 800-563-3454 (705)-527-4084
E-Mail: canada@eiki.com

Eastern Europe

EIKI CZECH SPOL. s.r.o.
Nad Cementárnou 1163/4a
Praha 4, Podolí
147 00
Czech Republic
Tel: +420 241 410 928
+420 241 403 095
Fax: +420 241 409 435
E-Mail: info@eiki.cz

Oceania

EIKI AUSTRALIA PTY LTD
Level 5, 11 Queens Road,
Melbourne, Victoria 3004
Tel: +61 (03) 8530 7048
Fax: +61(03) 9820 5834
E-Mail: sales@eiki.net.au

Japan & Worldwide

EIKI Industrial Company Limited.
6-23 Teramoto, Itami-shi, Hyogo,
664-0026 JAPAN
Tel: +81-72-782-7492
Fax: +81-72-781-5435

WorldWide Website <http://www.eiki.com>